

Convertir publicacions Adobe InDesign en apps
interactives - El periodico de Catalunya - 02/11/2014

Convertir publicacions Adobe InDesign en 'apps' interactives

► L'eina 480interactive trenca barreres entre els dissenyadors i la tecnologia mòbil

► Permet publicar des de revistes fins a 'e-books' en tauletes i 'smartphones', en iOS i Android

María Torres ■ MONOGRÀFICS

El programa 480interactive, desenvolupat per la companyia d'origen valencià Cuatroochenta, permet convertir publicacions d'Adobe InDesign en apps interactives per a dispositius mòbils com l'iPad, així com tauletes i smartphones Android.

Es tracta d'una eina dirigida al sector editorial que, segons afirmen els seus creadors, Sergio Aguado i Alfredo R. Cebrián, està concebuda "per a dissenyadors freelance, editors multimèdia tradicionals, agències de publicitat i empreses que desitgin crear, distribuir i monetitzar contingut interactiu i publicacions per als nous dispositius de comunicació". També ofereix valors afegits per al món de la docència, on les seves prestacions obren possibilitats encara per descobrir.

La idea del nou desenvolupament va sorgir a l'observar la tendència de creixement de la lectura de tot tipus de publicacions en tauletes i mòbils, davant el format paper o web. Segons estudis com l'últim informe de l'Associació per a la Investigació dels Mitjans de Comunicació (AIMC, responsable de l'EGM), els diaris i les revistes van registrar un increment en el nivell de lectura des del telèfon mòbil i la tauleta de fins al 44% durant l'últim any a Espanya.

Partint d'aquesta situació, la companyia Cuatroochenta va optar per posar en marxa un nou concepte, ja que no es tracta únicament de convertir un PDF en aplicació, sinó portar tota la interactivitat al format app, per ampliar i millorar l'experiència de lectura de qualsevol tipus de publicació, obrint-se així possibilitats de continguts per fidelitzar el lector, també a nivell publicitari i de gestió de dades.

Després de diversos mesos de trajectòria, aquesta app ja ha superat les fases d'introducció i prova, i aporta actualment millores, sobretot pel que fa a la seva capacitat interactiva, cosa que proporciona a l'usuari una manera totalment personalitzada d'accedir a les publicacions.

FUNCIONAMENT. 480interactive és un programa que s'instal·la a l'ordinador vinculat a Adobe InDesign amb el propòsit de convertir el disseny o la maqueta en un arxiu interactiu per als sistemes operatius que utilitzen diferents fabricants de smartphones i tauletes. De forma automàtica, l'eina converteix la maqueta



Fundadors de Cuatroochenta. Sergio Aguado (esquerra), director tècnic, i Alfredo R. Cebrián (dreta), CEO.

tradicional al format de pantalla digital, i trasllada també totes les possibilitats d'interactivitat que té Adobe InDesign i hi afegint noves funcionalitats mitjançant etiquetes.

El resultat, per als usuaris finals, és una millora substancial en l'experiència de lectura, ja que aquestes es poden visualitzar amb vídeos, notes d'àudio, animacions, moviment de text i de pàgina, a més de permetre compartir continguts en xarxes socials des del dispositiu.

La solució de Cuatroochenta, a la qual els creadors no han deixat d'"afegir-hi millores i actualitzacions", ofereix una funcionalitat extra en el cas que l'app treballi sobre una tauleta iPad: un visor que fa possible personalitzar la interfície a cada client.

Una dada rellevant, una vegada vista l'experiència de l'eina en el mercat, és que obre possibilitats per millorar l'impacte de la publicitat en revistes i diaris, ja que els espais aconsegueixen més profunditat a través de vídeos o enllaços directes a les marques o productes.

LES CLAUS

► **L'app' adapta una publicació de paper a tauleta utilitzant les possibilitats digitals**

► **Permet incloure contingut interactiu com vídeos, imatges animades i 3D**

Actualment, la firma treballa en funcionalitats complementàries i la millora de la integració de vistes de 360° i imatges 3D, així com en el desenvolupament per a altres sistemes operatius i altres formats.

CARACTERÍSTIQUES. L'eina ha estat desenvolupada per distribuir i rendibilitzar en format app revistes, diaris, llibres, catàlegs, anuals, manuals, còmics, amb l'avantatge addicional de poder-hi introduir més de 40 tipus de continguts i efectes interactius. Això facilita als professionals crear les seves apps mòbils per distribuir les seves publicacions i continguts en qualsevol racó del planeta, fins i tot encara que no tinguin coneixements de programació. Altres característiques de l'aplicació són una òptima accessibilitat ja que no requereix inversió inicial, i això permet crear projectes únicament amb el cost de publicar-los a les botigues virtuals d'Apple Store i Google Play.

En la fase de publicació de l'app

és on els creadors ofereixen als seus clients "tarifes accessibles, i faciliten suport tècnic i un assistent on line de publicació d'aplicacions".

D'altra banda, integra una operativa senzilla ja que no requereix ni una sola línia de codi; n'hi ha prou d'utilitzar l'assistent de creació d'apps posat a disposició dels professionals per part de 480interactive i Adobe InDesign. Algunes de les millores ja realitzades i les que estan en marxa en aquest moment neixen d'una sòlida i creixent comunitat d'usuaris molt actius. Usuaris fidels que han obert les portes en els mercats europeu i americà, que han confiat a publicar en format app amb la solució de Cuatroochenta.

Aquests són, en definitiva, els objectius de 480interactive, l'eina desenvolupada al parc tecnològic de la Universitat Jaume I de Castelló, que s'aplica amb resultats satisfactoris en diverses empreses editorials, com a single issue app, multiple issue app o amb solucions ad hoc, com, sense anar més lluny, la de ZetaKiosko. ★