

ADDENDA A LA GUIA DOCENT

Curs acadèmic 2020/2021

GRAU En diseño y desarrollo de videojuegos

CODI VJ1201 (Física)

2on semestre

Segons el document *Recomendaciones del Ministerio de Universidades a la comunidad universitaria para adaptar el curso 20/21 a una presencialidad adaptada* de data 10 de juny de 2020 i la *carta de posición de la ANECA de cara al próximo curso 20/21* de 25 de juny de 2020, la Universitat Jaume I recull en la present addenda les modificacions necessàries per a garantir l'adequat desenvolupament de la docència en el període de l'anomenada *nova normalitat*, durant el qual l'amenaça de la COVID-19 continua vigent. En aquest sentit es realitzen els següents canvis en la guia docent en els apartats:

8. Metodologia didàctica

La asignatura se realizará de forma 100% presencial. Existirá un aula espejo por si en alguna sesión el número de asistentes supera el máximo permitido en el aula asignada.

10. Sistema d'avaluació

10.1. Tipus de prova

La nova situació no suposa canvis en aquest apartat respecte de la guia docent inicialment aprovada.

10.2. Criteris de superació de l'assignatura

La nova situació no suposa canvis en aquest apartat respecte de la guia docent inicialment aprovada.

11. Altra informació

ADDENDA A LA GUIA DOCENT

Curs acadèmic 2020/2021

GRAU En diseño y desarrollo de videojuegos

CODI VJ1207 (*Cultura Visual y Medios de Masas*)

2on semestre

Segons el document *Recomendaciones del Ministerio de Universidades a la comunidad universitaria para adaptar el curso 20/21 a una presencialidad adaptada* de data 10 de juny de 2020 i la *carta de posición de la ANECA de cara al próximo curso 20/21* de 25 de juny de 2020, la Universitat Jaume I recull en la present addenda les modificacions necessàries per a garantir l'adequat desenvolupament de la docència en el període de l'anomenada *nova normalitat*, durant el qual l'amenaça de la COVID-19 continua vigent. En aquest sentit es realitzen els següents canvis en la guia docent en els apartats:

8. Metodologia didàctica

La assignatura se realitzarà de forma 100% presencial.

10. Sistema d'avaluació

10.1. Tipus de prova

La nova situació no suposa canvis en aquest apartat respecte de la guia docent inicialment aprovada.

10.2. Criteris de superació de l'assignatura

La nova situació no suposa canvis en aquest apartat respecte de la guia docent inicialment aprovada.

11. Altra informació

Eliminar de la Guía docente en el apartado otra información toda este texto:

“Se recuerda que la asistencia a las clases es obligatoria. Si existen estudiantes que no pueden venir a clase por motivos laborales o por causas justificadas (enfermedad, problemas familiares, causas laborales, etc.), se exigirá que contacten con el profesorado de la asignatura, y que asistan regularmente a sesiones de tutoría. En las clases de prácticas (problemas), se pasará una hoja de firmas para llevar un estricto control de la asistencia.

Por otro lado, en la evaluación final de la nota se tendrá en cuenta, además, el grado de participación del estudiantado en la clase, la actitud, trabajos voluntarios y otros aspectos, así como la participación en otras actividades programadas en la Escuela de Comunicación. Obtenida la nota final superior a 5 puntos sobre 10 y superada la asignatura, a dicha nota se le podrá sumar un máximo de 0,5 puntos, por el grado de participación del estudiante o estudianta. Para comprobar su participación en ese tipo de actividades, se consultará el registro de asistencia a la Escuela, creado a tal fin”.

ADDENDA A LA GUIA DOCENT

Curs acadèmic 2020/2021

GRAU En diseño y desarrollo de videojuegos

CODI VJ1208 (*Programación II*)

2on semestre

Segons el document *Recomendaciones del Ministerio de Universidades a la comunidad universitaria para adaptar el curso 20/21 a una presencialidad adaptada* de data 10 de juny de 2020 i la *carta de posición de la ANECA de cara al próximo curso 20/21* de 25 de juny de 2020, la Universitat Jaume I recull en la present addenda les modificacions necessàries per a garantir l'adequat desenvolupament de la docència en el període de l'anomenada *nova normalitat*, durant el qual l'amenaça de la COVID-19 continua vigent. En aquest sentit es realitzen els següents canvis en la guia docent en els apartats:

8. Metodologia didàctica

Las sesiones de teoría se impartirán de forma online al igual que dos de los cuatro grupos de laboratorio. Los otros dos grupos se impartirán de forma presencial.

10. Sistema d'avaluació

10.1. Tipus de prova

La nova situació no suposa canvis en aquest apartat respecte de la guia docent inicialment aprovada.

10.2. Criteris de superació de l'assignatura

La nova situació no suposa canvis en aquest apartat respecte de la guia docent inicialment aprovada.

11. Altra informació

ADDENDA A LA GUIA DOCENT

Curs acadèmic 2020/2021

GRAU En diseño y desarrollo de videojuegos

CODI VJ1209 (*Diseño 2D*)

2on semestre

Segons el document *Recomendaciones del Ministerio de Universidades a la comunidad universitaria para adaptar el curso 20/21 a una presencialidad adaptada* de data 10 de juny de 2020 i la *carta de posición de la ANECA de cara al próximo curso 20/21* de 25 de juny de 2020, la Universitat Jaume I recull en la present addenda les modificacions necessàries per a garantir l'adequat desenvolupament de la docència en el període de l'anomenada *nova normalitat*, durant el qual l'amenaça de la COVID-19 continua vigent. En aquest sentit es realitzen els següents canvis en la guia docent en els apartats:

8. Metodologia didàctica

La asignatura se realizará de forma 100% presencial. Existirá un aula espejo por si en alguna sesión el número de asistentes supera el máximo permitido en el aula asignada.

10. Sistema d'avaluació

10.1. Tipus de prova

La nova situació no suposa canvis en aquest apartat respecte de la guia docent inicialment aprovada.

10.2. Criteris de superació de l'assignatura

La nova situació no suposa canvis en aquest apartat respecte de la guia docent inicialment aprovada.

11. Altra informació

ADDENDA A LA GUIA DOCENT

Curs acadèmic 2020/2021

GRAU En diseño y desarrollo de videojuegos

CODI VJ1210 (*Tecnología de Computadores*)

2on semestre

Segons el document *Recomendaciones del Ministerio de Universidades a la comunidad universitaria para adaptar el curso 20/21 a una presencialidad adaptada* de data 10 de juny de 2020 i la *carta de posición de la ANECA de cara al próximo curso 20/21* de 25 de juny de 2020, la Universitat Jaume I recull en la present addenda les modificacions necessàries per a garantir l'adequat desenvolupament de la docència en el període de l'anomenada *nova normalitat*, durant el qual l'amenaça de la COVID-19 continua vigent. En aquest sentit es realitzen els següents canvis en la guia docent en els apartats:

8. Metodologia didàctica

La asignatura se realizará de forma 100% presencial. Existirá un aula espejo por si en alguna sesión el número de asistentes supera el máximo permitido en el aula asignada.

10. Sistema d'avaluació

10.1. Tipus de prova

La nova situació no suposa canvis en aquest apartat respecte de la guia docent inicialment aprovada.

10.2. Criteris de superació de l'assignatura

La nova situació no suposa canvis en aquest apartat respecte de la guia docent inicialment aprovada.

11. Altra informació

ADDENDA A LA GUIA DOCENT

Curs acadèmic 2020/2021

GRAU En diseño y desarrollo de videojuegos

CODI VJ1216 (*Diseño 3D*)

2on semestre

Segons el document *Recomendaciones del Ministerio de Universidades a la comunidad universitaria para adaptar el curso 20/21 a una presencialidad adaptada* de data 10 de juny de 2020 i la *carta de posición de la ANECA de cara al próximo curso 20/21* de 25 de juny de 2020, la Universitat Jaume I recull en la present addenda les modificacions necessàries per a garantir l'adequat desenvolupament de la docència en el període de l'anomenada *nova normalitat*, durant el qual l'amenaça de la COVID-19 continua vigent. En aquest sentit es realitzen els següents canvis en la guia docent en els apartats:

8. Metodologia didàctica

La assignatura se realitzarà de forma 100% presencial. Existirá un aula espejo por si en alguna sesión el número de asistentes supera el máximo permitido en el aula asignada.

10. Sistema d'avaluació

10.1. Tipus de prova

La nova situació no suposa canvis en aquest apartat respecte de la guia docent inicialment aprovada.

10.2. Criteris de superació de l'assignatura

La nova situació no suposa canvis en aquest apartat respecte de la guia docent inicialment aprovada.

11. Altra informació

ADDENDA A LA GUIA DOCENT

Curs acadèmic 2020/2021

GRAU En diseño y desarrollo de videojuegos

CODI VJ1217 (*Diseño y desarrollo de juegos web*)

2on semestre

Segons el document *Recomendaciones del Ministerio de Universidades a la comunidad universitaria para adaptar el curso 20/21 a una presencialidad adaptada* de data 10 de juny de 2020 i la *carta de posición de la ANECA de cara al próximo curso 20/21* de 25 de juny de 2020, la Universitat Jaume I recull en la present addenda les modificacions necessàries per a garantir l'adequat desenvolupament de la docència en el període de l'anomenada *nova normalitat*, durant el qual l'amenaça de la COVID-19 continua vigent. En aquest sentit es realitzen els següents canvis en la guia docent en els apartats:

8. Metodologia didàctica

Las sesiones de teoría se realizarán de forma online. Los laboratorios serán presenciales.

10. Sistema d'avaluació

10.1. Tipus de prova

La nova situació no suposa canvis en aquest apartat respecte de la guia docent inicialment aprovada.

10.2. Criteris de superació de l'assignatura

La nova situació no suposa canvis en aquest apartat respecte de la guia docent inicialment aprovada.

11. Altra informació

ADDENDA A LA GUIA DOCENT

Curs acadèmic 2020/2021

GRAU En diseño y desarrollo de videojuegos

CODI VJ1218 (*Narrativa hipermedia y análisis de videojuegos*)

2on semestre

Segons el document *Recomendaciones del Ministerio de Universidades a la comunidad universitaria para adaptar el curso 20/21 a una presencialidad adaptada* de data 10 de juny de 2020 i la *carta de posición de la ANECA de cara al próximo curso 20/21* de 25 de juny de 2020, la Universitat Jaume I recull en la present addenda les modificacions necessàries per a garantir l'adequat desenvolupament de la docència en el període de l'anomenada *nova normalitat*, durant el qual l'amenaça de la COVID-19 continua vigent. En aquest sentit es realitzen els següents canvis en la guia docent en els apartats:

8. Metodologia didàctica

La asignatura se realizará de forma 100% presencial. Existirá un aula espejo por si en alguna sesión el número de asistentes supera el máximo permitido en el aula asignada.

10. Sistema d'avaluació

10.1. Tipus de prova

La nova situació no suposa canvis en aquest apartat respecte de la guia docent inicialment aprovada.

10.2. Criteris de superació de l'assignatura

La nova situació no suposa canvis en aquest apartat respecte de la guia docent inicialment aprovada.

11. Altra informació

ADDENDA A LA GUIA DOCENT

Curs acadèmic 2020/2021

GRAU En diseño y desarrollo de videojuegos

CODI VJ1219 (*Estadística y optimización*)

2on semestre

Segons el document *Recomendaciones del Ministerio de Universidades a la comunidad universitaria para adaptar el curso 20/21 a una presencialidad adaptada* de data 10 de juny de 2020 i la *carta de posición de la ANECA de cara al próximo curso 20/21* de 25 de juny de 2020, la Universitat Jaume I recull en la present addenda les modificacions necessàries per a garantir l'adequat desenvolupament de la docència en el període de l'anomenada *nova normalitat*, durant el qual l'amenaça de la COVID-19 continua vigent. En aquest sentit es realitzen els següents canvis en la guia docent en els apartats:

8. Metodologia didàctica

La asignatura se realizará de forma 100% presencial. Existirá un aula espejo por si en alguna sesión el número de asistentes supera el máximo permitido en el aula asignada.

10. Sistema d'avaluació

10.1. Tipus de prova

La nova situació no suposa canvis en aquest apartat respecte de la guia docent inicialment aprovada.

10.2. Criteris de superació de l'assignatura

La nova situació no suposa canvis en aquest apartat respecte de la guia docent inicialment aprovada.

11. Altra informació

ADDENDA A LA GUIA DOCENT

Curs acadèmic 2020/2021

GRAU En diseño y desarrollo de videojuegos

CODI VJ1220 (*Bases de datos*)

2on semestre

Segons el document *Recomendaciones del Ministerio de Universidades a la comunidad universitaria para adaptar el curso 20/21 a una presencialidad adaptada* de data 10 de juny de 2020 i la *carta de posición de la ANECA de cara al próximo curso 20/21* de 25 de juny de 2020, la Universitat Jaume I recull en la present addenda les modificacions necessàries per a garantir l'adequat desenvolupament de la docència en el període de l'anomenada *nova normalitat*, durant el qual l'amenaça de la COVID-19 continua vigent. En aquest sentit es realitzen els següents canvis en la guia docent en els apartats:

8. Metodologia didàctica

Las sesiones de teoría se realizarán de forma online. Los laboratorios y las sesiones de problemas se realizarán de forma presencial.

10. Sistema d'avaluació

10.1. Tipus de prova

La nova situació no suposa canvis en aquest apartat respecte de la guia docent inicialment aprovada.

10.2. Criteris de superació de l'assignatura

La nova situació no suposa canvis en aquest apartat respecte de la guia docent inicialment aprovada.

11. Altra informació

ADDENDA A LA GUIA DOCENT

Curs acadèmic 2020/2021

GRAU En diseño y desarrollo de videojuegos

CODI VJ1226 (Diseño de personajes y animación)

2on semestre

Segons el document *Recomendaciones del Ministerio de Universidades a la comunidad universitaria para adaptar el curso 20/21 a una presencialidad adaptada* de data 10 de juny de 2020 i la *carta de posición de la ANECA de cara al próximo curso 20/21* de 25 de juny de 2020, la Universitat Jaume I recull en la present addenda les modificacions necessàries per a garantir l'adequat desenvolupament de la docència en el període de l'anomenada *nova normalitat*, durant el qual l'amenaça de la COVID-19 continua vigent. En aquest sentit es realitzen els següents canvis en la guia docent en els apartats:

8. Metodologia didàctica

La asignatura se realizará de forma 100% presencial. Existirá un aula espejo por si en alguna sesión el número de asistentes supera el máximo permitido en el aula asignada.

10. Sistema d'avaluació

10.1. Tipus de prova

La nova situació no suposa canvis en aquest apartat respecte de la guia docent inicialment aprovada.

10.2. Criteris de superació de l'assignatura

La nova situació no suposa canvis en aquest apartat respecte de la guia docent inicialment aprovada.

11. Altra informació

ADDENDA A LA GUIA DOCENT

Curs acadèmic 2020/2021

GRAU En diseño y desarrollo de videojuegos

CODI VJ1227 (*Motores de juegos*)

2on semestre

Segons el document *Recomendaciones del Ministerio de Universidades a la comunidad universitaria para adaptar el curso 20/21 a una presencialidad adaptada* de data 10 de juny de 2020 i la *carta de posición de la ANECA de cara al próximo curso 20/21* de 25 de juny de 2020, la Universitat Jaume I recull en la present addenda les modificacions necessàries per a garantir l'adequat desenvolupament de la docència en el període de l'anomenada *nova normalitat*, durant el qual l'amenaça de la COVID-19 continua vigent. En aquest sentit es realitzen els següents canvis en la guia docent en els apartats:

8. Metodologia didàctica

La asignatura se realizará de forma 100% presencial. Existirá un aula espejo por si en alguna sesión el número de asistentes supera el máximo permitido en el aula asignada.

10. Sistema d'avaluació

10.1. Tipus de prova

La nova situació no suposa canvis en aquest apartat respecte de la guia docent inicialment aprovada.

10.2. Criteris de superació de l'assignatura

La nova situació no suposa canvis en aquest apartat respecte de la guia docent inicialment aprovada.

11. Altra informació

ADDENDA A LA GUIA DOCENT

Curs acadèmic 2020/2021

GRAU En diseño y desarrollo de videojuegos

CODI VJ1228 (*Redes y sistemas multijugador*)

2on semestre

Segons el document *Recomendaciones del Ministerio de Universidades a la comunidad universitaria para adaptar el curso 20/21 a una presencialidad adaptada* de data 10 de juny de 2020 i la *carta de posición de la ANECA de cara al próximo curso 20/21* de 25 de juny de 2020, la Universitat Jaume I recull en la present addenda les modificacions necessàries per a garantir l'adequat desenvolupament de la docència en el període de l'anomenada *nova normalitat*, durant el qual l'amenaça de la COVID-19 continua vigent. En aquest sentit es realitzen els següents canvis en la guia docent en els apartats:

8. Metodologia didàctica

La assignatura se realitzarà de forma 100% online.

10. Sistema d'avaluació

10.1. Tipus de prova

La nova situació no suposa canvis en aquest apartat respecte de la guia docent inicialment aprovada. Totes les activitats d'avaluació contínua seran online en aulavirtual i en els exàmens d'avaluació contínua a més amb connexió a meet per al control d'assistència.

10.2. Criteris de superació de l'assignatura

La nova situació no suposa canvis en aquest apartat respecte de la guia docent inicialment aprovada.

11. Altra informació

ADDENDA A LA GUIA DOCENT

Curs acadèmic 2020/2021

GRAU En diseño y desarrollo de videojuegos

CODI VJ1229 (*Aplicaciones para dispositivos móviles*)

2on semestre

Segons el document *Recomendaciones del Ministerio de Universidades a la comunidad universitaria para adaptar el curso 20/21 a una presencialidad adaptada* de data 10 de juny de 2020 i la *carta de posición de la ANECA de cara al próximo curso 20/21* de 25 de juny de 2020, la Universitat Jaume I recull en la present addenda les modificacions necessàries per a garantir l'adequat desenvolupament de la docència en el període de l'anomenada *nova normalitat*, durant el qual l'amenaça de la COVID-19 continua vigent. En aquest sentit es realitzen els següents canvis en la guia docent en els apartats:

8. Metodologia didàctica

La asignatura se realizará de forma 100% presencial. Existirá un aula espejo por si en alguna sesión el número de asistentes supera el máximo permitido en el aula asignada.

10. Sistema d'avaluació

10.1. Tipus de prova

La nova situació no suposa canvis en aquest apartat respecte de la guia docent inicialment aprovada.

10.2. Criteris de superació de l'assignatura

La nova situació no suposa canvis en aquest apartat respecte de la guia docent inicialment aprovada.

11. Altra informació

ADDENDA A LA GUIA DOCENT

Curs acadèmic 2020/2021

GRAU En diseño y desarrollo de videojuegos

CODI VJ1230 (*Teoría y práctica de la producción audiovisual*)

2on semestre

Segons el document *Recomendaciones del Ministerio de Universidades a la comunidad universitaria para adaptar el curso 20/21 a una presencialidad adaptada* de data 10 de juny de 2020 i la *carta de posición de la ANECA de cara al próximo curso 20/21* de 25 de juny de 2020, la Universitat Jaume I recull en la present addenda les modificacions necessàries per a garantir l'adequat desenvolupament de la docència en el període de l'anomenada *nova normalitat*, durant el qual l'amenaça de la COVID-19 continua vigent. En aquest sentit es realitzen els següents canvis en la guia docent en els apartats:

8. Metodologia didàctica

La assignatura se realitzarà de forma 100% presencial.

10. Sistema d'avaluació

10.1. Tipus de prova

La nova situació no suposa canvis en aquest apartat respecte de la guia docent inicialment aprovada.

10.2. Criteris de superació de l'assignatura

La nova situació no suposa canvis en aquest apartat respecte de la guia docent inicialment aprovada.

11. Altra informació

ADDENDA A LA GUIA DOCENT

Curs acadèmic 2020/2021

GRAU EN DISSENY I DESENVOLUPAMENT DE VIDEOJOCS

CODI VJ1232, *Aspectes legals dels videojocs*

2on semestre

Segons el document *Recomendaciones del Ministerio de Universidades a la comunidad universitaria para adaptar el curso 20/21 a una presencialidad adaptada* de data 10 de juny de 2020 i la *Carta de posición de la ANECA de cara al próximo curso 20/21* de 25 de juny de 2020, la Universitat Jaume I recull en la present addenda les modificacions necessàries per a garantir l'adequat desenvolupament de la docència en el període de l'anomenada *nova normalitat*, durant el qual l'amenaça de la COVID-19 continua vigent. En aquest sentit es realitzen els següents canvis en la guia docent en els apartats:

8. Metodologia didàctica

Les classes de teoria de l'assignatura es realitzaran de forma presencial. Existirà un aula espill per si en alguna sessió el número de persones assistents supera el màxim permès a l'aula assignada. Com en el curs anterior (ja abans de la pandèmia) aquestes classes de teoria s'emetran en directe i seran gravades per a la seua posterior publicació a l'Aula virtual.

Les tutories que obligatòriament ha de fer tant l'estudiantat que opte per l'aprenentatge autònom com el que ho faci per l'aprenentatge cooperatiu, es realitzaran, previa demanda, siga de forma presencial o mitjançant videoconferència.

L'exposició dels treballs pràctics finals per part dels grups d'aprenentatge cooperatiu es farà mitjançant videoconferència amb la professora, en la data i hora que seran concertades amb anticipació. La sessió serà gravada i publicada a l'Aula virtual. Tot i que, en principi, no està prevista l'exposició dels treballs pràctics de l'estudiantat d'aprenentatge autònom, el professorat podrà citar, amb suficient anticipació, a algun/a estudiant/a per a que l'efectúen en sessió de videoconferència, per tal d'acabar d'avaluar-los. En aquests casos, la sessió corresponent també serà gravada i publicada a l'Aula virtual.

10. Sistema d'avaluació

10.1. Tipus de prova

La nova situació no suposa canvis en aquest apartat respecte de la guia docent inicialment aprovada.

10.2. Criteris de superació de l'assignatura

La nova situació no suposa canvis en aquest apartat respecte de la guia docent inicialment aprovada.

11. Altra informació

ADDENDA A LA GUIA DOCENT

Curs acadèmic 2020/2021

GRAU En diseño y desarrollo de videojuegos

CODI VJ1240 (*Prácticas externas*)

2on semestre

Segons el document *Recomendaciones del Ministerio de Universidades a la comunidad universitaria para adaptar el curso 20/21 a una presencialidad adaptada* de data 10 de juny de 2020 i la *carta de posición de la ANECA de cara al próximo curso 20/21* de 25 de juny de 2020, la Universitat Jaume I recull en la present addenda les modificacions necessàries per a garantir l'adequat desenvolupament de la docència en el període de l'anomenada *nova normalitat*, durant el qual l'amenaça de la COVID-19 continua vigent. En aquest sentit es realitzen els següents canvis en la guia docent en els apartats:

8. Metodologia didàctica

La nova situació no suposa canvis en aquest apartat respecte de la guia docent inicialment aprovada.

10. Sistema d'avaluació

10.1. Tipus de prova

La nova situació no suposa canvis en aquest apartat respecte de la guia docent inicialment aprovada.

10.2. Criteris de superació de l'assignatura

La nova situació no suposa canvis en aquest apartat respecte de la guia docent inicialment aprovada.

11. Altra informació

ADDENDA A LA GUIA DOCENT

Curs acadèmic 2020/2021

GRAU En diseño y desarrollo de videojuegos

CODI VJ1241 (Trabajo Fin de grado)

2on semestre

Segons el document *Recomendaciones del Ministerio de Universidades a la comunidad universitaria para adaptar el curso 20/21 a una presencialidad adaptada* de data 10 de juny de 2020 i la *carta de posición de la ANECA de cara al próximo curso 20/21* de 25 de juny de 2020, la Universitat Jaume I recull en la present addenda les modificacions necessàries per a garantir l'adequat desenvolupament de la docència en el període de l'anomenada *nova normalitat*, durant el qual l'amenaça de la COVID-19 continua vigent. En aquest sentit es realitzen els següents canvis en la guia docent en els apartats:

8. Metodologia didàctica

La nova situació no suposa canvis en aquest apartat respecte de la guia docent inicialment aprovada.

10. Sistema d'avaluació

10.1. Tipus de prova

La nova situació no suposa canvis en aquest apartat respecte de la guia docent inicialment aprovada.

10.2. Criteris de superació de l'assignatura

La nova situació no suposa canvis en aquest apartat respecte de la guia docent inicialment aprovada.

11. Altra informació