ADDENDA A LA GUIA DOCENT
Curs acadèmic 2020/2021

GRAU EN diseño y desarrollo de videojuegos
CODI VJ1202 (*Informática básica*)
1r semestre

Professor responsable: Manuel Francisco Dolz Zaragozá

Segons el document ***Recomendaciones del Ministerio de Universidades a la comunidad universitaria para adaptar el curso 20/21 a una presencialidad adaptada*** de data 10 de juny de 2020 i la ***carta de posición de la ANECA de cara al próximo curso 20/21*** de 25 de juny de 2020, la Universitat Jaume I recull en la present addenda les modificacions necessàries per a garantir l'adequat desenvolupament de la docència en el període de l'anomenada *nova normalitat*, durant el qual l'amenaça de la COVID-19 continua vigent. En aquest sentit es realitzen els següents canvis en la guia docent en els apartats:

8. Metodologia didàctica

Tanto la teoría como los laboratorios se realizarán online en horarios de mañana.

10. Sistema d'avaluació

10.1. Tipus de prova

La nova situació no suposa canvis en aquest apartat respecte de la guia docent inicialment aprovada.

10.2. Criteris de superació de l'assignatura

La nova situació no suposa canvis en aquest apartat respecte de la guia docent inicialment aprovada.

11. Altra informació

ADDENDA A LA GUIA DOCENT
Curs acadèmic 2020/2021

GRAU EN diseño y desarrollo de videojuegos
CODI VJ1203 (*Programación I*)
1r semestre

Professor responsable: Mar Marcos

Segons el document ***Recomendaciones del Ministerio de Universidades a la comunidad universitaria para adaptar el curso 20/21 a una presencialidad adaptada*** de data 10 de juny de 2020 i la ***carta de posición de la ANECA de cara al próximo curso 20/21*** de 25 de juny de 2020, la Universitat Jaume I recull en la present addenda les modificacions necessàries per a garantir l'adequat desenvolupament de la docència en el període de l'anomenada *nova normalitat*, durant el qual l'amenaça de la COVID-19 continua vigent. En aquest sentit es realitzen els següents canvis en la guia docent en els apartats:

8. Metodologia didàctica

S'ha previst que la presencialitat de l'assignatura sigui d'un 50% en el cas de la teoria i un 100% en el de laboratori. Perquè tots els estudiants puguin rebre classe de teoria setmanalment, l'horari d'aquestes classes es dividirà en dos trams de menys durada, un per a cadascuna de les meitats de el grup de teoria.

10. Sistema d'avaluació

10.1. Tipus de prova

La nova situació no suposa canvis en aquest apartat respecte de la guia docent inicialment aprovada.

10.2. Criteris de superació de l'assignatura

La nova situació no suposa canvis en aquest apartat respecte de la guia docent inicialment aprovada.

11. Altra informació

ADDENDA A LA GUIA DOCENT
Curs acadèmic 2020/2021

GRAU EN diseño y desarrollo de videojuegos
CODI VJ1206 (*Matemáticas I*)
1r semestre

Professor responsable: Julio José Moyano Fernández

Segons el document ***Recomendaciones del Ministerio de Universidades a la comunidad universitaria para adaptar el curso 20/21 a una presencialidad adaptada*** de data 10 de juny de 2020 i la ***carta de posición de la ANECA de cara al próximo curso 20/21*** de 25 de juny de 2020, la Universitat Jaume I recull en la present addenda les modificacions necessàries per a garantir l'adequat desenvolupament de la docència en el període de l'anomenada *nova normalitat*, durant el qual l'amenaça de la COVID-19 continua vigent. En aquest sentit es realitzen els següents canvis en la guia docent en els apartats:

8. Metodologia didàctica

El grupo de teoría se divide en dos de la mitad de tiempo. La mitad de la clase irá un día y la otra mitad el otro. Por lo tanto, la presencialidad en teoría será del 50% y de prácticas un 100%. Los alumnos acudirán a teoría el día de su grupo de prácticas

10. Sistema d'avaluació

10.1. Tipus de prova

La nova situació no suposa canvis en aquest apartat respecte de la guia docent inicialment aprovada.

10.2. Criteris de superació de l'assignatura

La nova situació no suposa canvis en aquest apartat respecte de la guia docent inicialment aprovada.

11. Altra informació

ADDENDA A LA GUIA DOCENT
Curs acadèmic 2020/2021

GRAU EN diseño y desarrollo de videojuegos
CODI VJ1211 (*Matemáticas II*)
1r semestre

Professor responsable: Alejandro Miralles

Segons el document ***Recomendaciones del Ministerio de Universidades a la comunidad universitaria para adaptar el curso 20/21 a una presencialidad adaptada*** de data 10 de juny de 2020 i la ***carta de posición de la ANECA de cara al próximo curso 20/21*** de 25 de juny de 2020, la Universitat Jaume I recull en la present addenda les modificacions necessàries per a garantir l'adequat desenvolupament de la docència en el període de l'anomenada *nova normalitat*, durant el qual l'amenaça de la COVID-19 continua vigent. En aquest sentit es realitzen els següents canvis en la guia docent en els apartats:

8. Metodologia didàctica

La asignatura se realizará de forma 100% presencial.

10. Sistema d'avaluació

10.1. Tipus de prova

La nova situació no suposa canvis en aquest apartat respecte de la guia docent inicialment aprovada.

10.2. Criteris de superació de l'assignatura

La nova situació no suposa canvis en aquest apartat respecte de la guia docent inicialment aprovada.

11. Altra informació

ADDENDA A LA GUIA DOCENT
Curs acadèmic 2020/2021

GRAU EN diseño y desarrollo de videojuegos
CODI VJ1212 (*Expresión gráfica*)
1r semestre

Professor responsable: Manuel Cabeza

Segons el document ***Recomendaciones del Ministerio de Universidades a la comunidad universitaria para adaptar el curso 20/21 a una presencialidad adaptada*** de data 10 de juny de 2020 i la ***carta de posición de la ANECA de cara al próximo curso 20/21*** de 25 de juny de 2020, la Universitat Jaume I recull en la present addenda les modificacions necessàries per a garantir l'adequat desenvolupament de la docència en el període de l'anomenada *nova normalitat*, durant el qual l'amenaça de la COVID-19 continua vigent. En aquest sentit es realitzen els següents canvis en la guia docent en els apartats:

8. Metodologia didàctica

La asignatura se realizará de forma 100% presencial.

10. Sistema d'avaluació

10.1. Tipus de prova

La nova situació no suposa canvis en aquest apartat respecte de la guia docent inicialment aprovada.

10.2. Criteris de superació de l'assignatura

La nova situació no suposa canvis en aquest apartat respecte de la guia docent inicialment aprovada.

11. Altra informació

ADDENDA A LA GUIA DOCENT
Curs acadèmic 2020/2021

GRAU EN diseño y desarrollo de videojuegos
CODI VJ1213 (*Empresas de videojuegos*)
1r semestre

Professor responsable: Pilar Monte

Segons el document ***Recomendaciones del Ministerio de Universidades a la comunidad universitaria para adaptar el curso 20/21 a una presencialidad adaptada*** de data 10 de juny de 2020 i la ***carta de posición de la ANECA de cara al próximo curso 20/21*** de 25 de juny de 2020, la Universitat Jaume I recull en la present addenda les modificacions necessàries per a garantir l'adequat desenvolupament de la docència en el període de l'anomenada *nova normalitat*, durant el qual l'amenaça de la COVID-19 continua vigent. En aquest sentit es realitzen els següents canvis en la guia docent en els apartats:

8. Metodologia didàctica

La asignatura se realizará de forma 100% presencial.

10. Sistema d'avaluació

10.1. Tipus de prova

La nova situació no suposa canvis en aquest apartat respecte de la guia docent inicialment aprovada.

10.2. Criteris de superació de l'assignatura

La nova situació no suposa canvis en aquest apartat respecte de la guia docent inicialment aprovada.

11. Altra informació

ADDENDA A LA GUIA DOCENT
Curs acadèmic 2020/2021

GRAU EN diseño y desarrollo de videojuegos
CODI VJ1214 (*Consolas y dispositivos de videojuegos*)
1r semestre

Professor responsable: Raúl Montoliu Colás

Segons el document ***Recomendaciones del Ministerio de Universidades a la comunidad universitaria para adaptar el curso 20/21 a una presencialidad adaptada*** de data 10 de juny de 2020 i la ***carta de posición de la ANECA de cara al próximo curso 20/21*** de 25 de juny de 2020, la Universitat Jaume I recull en la present addenda les modificacions necessàries per a garantir l'adequat desenvolupament de la docència en el període de l'anomenada *nova normalitat*, durant el qual l'amenaça de la COVID-19 continua vigent. En aquest sentit es realitzen els següents canvis en la guia docent en els apartats:

8. Metodologia didàctica

Se aplicará una metodología semipresencial en la que la mitad de los alumnos acudirán a clase una semana y la otra mitad a la semana siguiente. Por lo tanto, en ese caso, la presencialidad en las clases de teoría será del 50%. La presencialidad en las clases de laboratorio será del 100%.

10. Sistema d'avaluació

10.1. Tipus de prova

La nova situació no suposa canvis en aquest apartat respecte de la guia docent inicialment aprovada.

10.2. Criteris de superació de l'assignatura

La nova situació no suposa canvis en aquest apartat respecte de la guia docent inicialment aprovada.

11. Altra informació

ADDENDA A LA GUIA DOCENT
Curs acadèmic 2020/2021

GRAU EN diseño y desarrollo de videojuegos
CODI VJ1215 (*Algoritmos y estructuras de datos*)
1r semestre

Professor responsable: Victor Jiménez

Segons el document ***Recomendaciones del Ministerio de Universidades a la comunidad universitaria para adaptar el curso 20/21 a una presencialidad adaptada*** de data 10 de juny de 2020 i la ***carta de posición de la ANECA de cara al próximo curso 20/21*** de 25 de juny de 2020, la Universitat Jaume I recull en la present addenda les modificacions necessàries per a garantir l'adequat desenvolupament de la docència en el període de l'anomenada *nova normalitat*, durant el qual l'amenaça de la COVID-19 continua vigent. En aquest sentit es realitzen els següents canvis en la guia docent en els apartats:

8. Metodologia didàctica

La asignatura se realizará de forma 100% presencial.

10. Sistema d'avaluaciózz

10.1. Tipus de prova

Lo indicado en la guía docente se aplicará si es posible realizar todas las pruebas de evaluación (continua y final) de forma presencial.

10.2. Criteris de superació de l'assignatura

Si finalmente solo fuese posible realizar de forma presencial las pruebas de evaluación continua, esas pruebas tendrían un peso del 100% en la nota final.

Si finalmente solo fuese posible realizar de forma presencial el examen final, ese examen tendría un peso del 100% en la nota final.

11. Altra informació

ADDENDA A LA GUIA DOCENT
Curs acadèmic 2020/2021

GRAU EN diseño y desarrollo de videojuegos
CODI VJ1221 (*Informática gráfica*)
1r semestre

Professor responsable: José Ribelles

Segons el document ***Recomendaciones del Ministerio de Universidades a la comunidad universitaria para adaptar el curso 20/21 a una presencialidad adaptada*** de data 10 de juny de 2020 i la ***carta de posición de la ANECA de cara al próximo curso 20/21*** de 25 de juny de 2020, la Universitat Jaume I recull en la present addenda les modificacions necessàries per a garantir l'adequat desenvolupament de la docència en el període de l'anomenada *nova normalitat*, durant el qual l'amenaça de la COVID-19 continua vigent. En aquest sentit es realitzen els següents canvis en la guia docent en els apartats:

8. Metodologia didàctica

La asignatura se realizará de forma 100% presencial.

10. Sistema d'avaluació

10.1. Tipus de prova

La nova situació no suposa canvis en aquest apartat respecte de la guia docent inicialment aprovada.

10.2. Criteris de superació de l'assignatura

La nova situació no suposa canvis en aquest apartat respecte de la guia docent inicialment aprovada.

11. Altra informació

ADDENDA A LA GUIA DOCENT
Curs acadèmic 2020/2021

GRAU EN diseño y desarrollo de videojuegos
CODI VJ1222 (*Diseño conceptual de videojuegos*)
1r semestre

Professor responsable: Emilio Sáez

Segons el document ***Recomendaciones del Ministerio de Universidades a la comunidad universitaria para adaptar el curso 20/21 a una presencialidad adaptada*** de data 10 de juny de 2020 i la ***carta de posición de la ANECA de cara al próximo curso 20/21*** de 25 de juny de 2020, la Universitat Jaume I recull en la present addenda les modificacions necessàries per a garantir l'adequat desenvolupament de la docència en el període de l'anomenada *nova normalitat*, durant el qual l'amenaça de la COVID-19 continua vigent. En aquest sentit es realitzen els següents canvis en la guia docent en els apartats:

8. Metodologia didàctica

La asignatura se realizará de forma 100% presencial.

10. Sistema d'avaluació

10.1. Tipus de prova

La nova situació no suposa canvis en aquest apartat respecte de la guia docent inicialment aprovada.

10.2. Criteris de superació de l'assignatura

La nova situació no suposa canvis en aquest apartat respecte de la guia docent inicialment aprovada.

11. Altra informació

ADDENDA A LA GUIA DOCENT
Curs acadèmic 2020/2021

GRAU EN diseño y desarrollo de videojuegos
CODI VJ1223 (*Arte del videojuego*)
1r semestre

Professor responsable: Diego Díaz García

Segons el document ***Recomendaciones del Ministerio de Universidades a la comunidad universitaria para adaptar el curso 20/21 a una presencialidad adaptada*** de data 10 de juny de 2020 i la ***carta de posición de la ANECA de cara al próximo curso 20/21*** de 25 de juny de 2020, la Universitat Jaume I recull en la present addenda les modificacions necessàries per a garantir l'adequat desenvolupament de la docència en el període de l'anomenada *nova normalitat*, durant el qual l'amenaça de la COVID-19 continua vigent. En aquest sentit es realitzen els següents canvis en la guia docent en els apartats:

8. Metodologia didàctica

La asignatura se realizará de forma 100% presencial.

10. Sistema d'avaluació

10.1. Tipus de prova

La nova situació no suposa canvis en aquest apartat respecte de la guia docent inicialment aprovada.

10.2. Criteris de superació de l'assignatura

La nova situació no suposa canvis en aquest apartat respecte de la guia docent inicialment aprovada.

11. Altra informació

ADDENDA A LA GUIA DOCENT
Curs acadèmic 2020/2021

GRAU EN diseño y desarrollo de videojuegos
CODI VJ1224 (*Ingeniería del Software*)
1r semestre

Professor responsable: Enric Cervera

Segons el document ***Recomendaciones del Ministerio de Universidades a la comunidad universitaria para adaptar el curso 20/21 a una presencialidad adaptada*** de data 10 de juny de 2020 i la ***carta de posición de la ANECA de cara al próximo curso 20/21*** de 25 de juny de 2020, la Universitat Jaume I recull en la present addenda les modificacions necessàries per a garantir l'adequat desenvolupament de la docència en el període de l'anomenada *nova normalitat*, durant el qual l'amenaça de la COVID-19 continua vigent. En aquest sentit es realitzen els següents canvis en la guia docent en els apartats:

8. Metodologia didàctica

La asignatura se realizará de forma 100% presencial. Per al treball continu en equip es crearà una sala meet per a cada grup per a garantir que es compleixen les mesures de seguretat establertes per l'UJI.

10. Sistema d'avaluació

10.1. Tipus de prova

Tipus de prova	Ponderació
Avaluació contínua	70
Examen	30
	100

10.2. Criteris de superació de l'assignatura

Per aprovar l'assignatura serà necessari obtenir 5 o mes punts sobre 10 en la mitjana ponderada de totes les proves d'avaluació (avaluació contínua i examen), sense necessitat d'obtindre una nota mínima a l'examen.

L'avaluació contínua constarà de l'entrega de exercicis pràctics individuals que es valoraran i la realització d'un projecte en grup seguint la metodologia que s'indicarà en classe. Es realitzarà un seguiment del projecte i hi haurà diferents entregables que es valoraràn. El projecte es desenvoluparà obligatòriament en grup. Per aprovar l'assignatura és obligatori el lliurament de tots els entregables del projecte que s'exigeixen. Serà obligatori assistir a les sessions en les quals es realitza el seguiment del projecte. No hi ha nota mínima en l'avaluació contínua.

MÍNIMS PER APROVAR: (1) Lliurament de tots els entregables del projecte de joc. (2) Assistència a les sessions de seguiment del projecte. ~~(3) Nota mínima en l'examen de 4,5 punts sobre 10.~~

En les actes de cada convocatòria, únicament constaran com presentats els estudiants que s'han presentat a l'examen corresponent. Els estudiants que han lliurat el projecte però no s'han presentat a l'examen figuraran com "NO PRESENTAT".

Per aprovar en segona convocatòria tampoc hi haurà nota mínima a l'examen. Els exercicis individuals (que no siguen del projecte) podran tornar-se a lliurar. Per la naturalesa del projecte plantejat per a l'avaluació contínua, el projecte no serà recuperable en segona convocatòria.

11. Altra informació

ADDENDA A LA GUIA DOCENT
Curs acadèmic 2020/2021

GRAU EN diseño y desarrollo de videojuegos
CODI VJ1225 (*Sistemas operativos*)
1r semestre

Professor responsable: Vicente Cholvi

Segons el document ***Recomendaciones del Ministerio de Universidades a la comunidad universitaria para adaptar el curso 20/21 a una presencialidad adaptada*** de data 10 de juny de 2020 i la ***carta de posición de la ANECA de cara al próximo curso 20/21*** de 25 de juny de 2020, la Universitat Jaume I recull en la present addenda les modificacions necessàries per a garantir l'adequat desenvolupament de la docència en el període de l'anomenada *nova normalitat*, durant el qual l'amenaça de la COVID-19 continua vigent. En aquest sentit es realitzen els següents canvis en la guia docent en els apartats:

8. Metodologia didàctica

Se aplicará una metodología semipresencial en la que la mitad de los alumnos acudirán a clase una semana y la otra mitad a la semana siguiente. Por lo tanto, en ese caso, la presencialidad en las clases de teoría será del 50%, aunque en función del número de alumnos matriculados ésta podría ser del 100%. La presencialidad en las clases de laboratorio será del 100%.

10. Sistema d'avaluació

10.1. Tipus de prova

La nova situació no suposa canvis en aquest apartat respecte de la guia docent inicialment aprovada.

10.2. Criteris de superació de l'assignatura

La nova situació no suposa canvis en aquest apartat respecte de la guia docent inicialment aprovada.

11. Altra informació

El alumnado que no disponga de medios técnicos para la resolución del examen final, deberá contactar con su profesor quince días antes de la celebración del examen.

ADDENDA A LA GUIA DOCENT
Curs acadèmic 2020/2021

GRAU EN diseño y desarrollo de videojuegos
CODI VJ1231 (*Inteligencia Artificial*)
1r semestre

Professor responsable: Pedro Sanz

Segons el document ***Recomendaciones del Ministerio de Universidades a la comunidad universitaria para adaptar el curso 20/21 a una presencialidad adaptada*** de data 10 de juny de 2020 i la ***carta de posición de la ANECA de cara al próximo curso 20/21*** de 25 de juny de 2020, la Universitat Jaume I recull en la present addenda les modificacions necessàries per a garantir l'adequat desenvolupament de la docència en el període de l'anomenada *nova normalitat*, durant el qual l'amenaça de la COVID-19 continua vigent. En aquest sentit es realitzen els següents canvis en la guia docent en els apartats:

8. Metodologia didàctica

La asignatura se realizará de forma 100% presencial.

10. Sistema d'avaluació

10.1. Tipus de prova

La nova situació no suposa canvis en aquest apartat respecte de la guia docent inicialment aprovada.

10.2. Criteris de superació de l'assignatura

La nova situació no suposa canvis en aquest apartat respecte de la guia docent inicialment aprovada.

11. Altra informació

ADDENDA A LA GUIA DOCENT
Curs acadèmic 2020/2021

GRAU EN diseño y desarrollo de videojuegos
CODI VJ1233 (*Modelos audiovisuales contemporáneos*)
1r semestre

Professor responsable: Agustín Rubio

Segons el document ***Recomendaciones del Ministerio de Universidades a la comunidad universitaria para adaptar el curso 20/21 a una presencialidad adaptada*** de data 10 de juny de 2020 i la ***carta de posición de la ANECA de cara al próximo curso 20/21*** de 25 de juny de 2020, la Universitat Jaume I recull en la present addenda les modificacions necessàries per a garantir l'adequat desenvolupament de la docència en el període de l'anomenada *nova normalitat*, durant el qual l'amenaça de la COVID-19 continua vigent. En aquest sentit es realitzen els següents canvis en la guia docent en els apartats:

8. Metodologia didàctica

La asignatura se realizará de forma 100% presencial.

10. Sistema d'avaluació

10.1. Tipus de prova

La nova situació no suposa canvis en aquest apartat respecte de la guia docent inicialment aprovada.

10.2. Criteris de superació de l'assignatura

La nova situació no suposa canvis en aquest apartat respecte de la guia docent inicialment aprovada.

11. Altra informació

ADDENDA A LA GUIA DOCENT
Curs acadèmic 2020/2021

GRAU EN diseño y desarrollo de videojuegos
CODI VJ1234 (*Técnicas de interacción avanzada*)
1r semestre

Professor responsable: Raúl Montoliu Colás

Segons el document ***Recomendaciones del Ministerio de Universidades a la comunidad universitaria para adaptar el curso 20/21 a una presencialidad adaptada*** de data 10 de juny de 2020 i la ***carta de posición de la ANECA de cara al próximo curso 20/21*** de 25 de juny de 2020, la Universitat Jaume I recull en la present addenda les modificacions necessàries per a garantir l'adequat desenvolupament de la docència en el període de l'anomenada *nova normalitat*, durant el qual l'amenaça de la COVID-19 continua vigent. En aquest sentit es realitzen els següents canvis en la guia docent en els apartats:

8. Metodologia didàctica

La asignatura se realizará de forma 100% presencial.

10. Sistema d'avaluació

10.1. Tipus de prova

La nova situació no suposa canvis en aquest apartat respecte de la guia docent inicialment aprovada.

10.2. Criteris de superació de l'assignatura

La nova situació no suposa canvis en aquest apartat respecte de la guia docent inicialment aprovada.

11. Altra informació

ADDENDA A LA GUIA DOCENT
Curs acadèmic 2020/2021

GRAU EN diseño y desarrollo de videojuegos
CODI VJ1236 (*Técnicas de producción y realización sonora*)

1r semestre

Professor responsable: Oscar Navarro

Segons el document ***Recomendaciones del Ministerio de Universidades a la comunidad universitaria para adaptar el curso 20/21 a una presencialidad adaptada*** de data 10 de juny de 2020 i la ***carta de posición de la ANECA de cara al próximo curso 20/21*** de 25 de juny de 2020, la Universitat Jaume I recull en la present addenda les modificacions necessàries per a garantir l'adequat desenvolupament de la docència en el període de l'anomenada *nova normalitat*, durant el qual l'amenaça de la COVID-19 continua vigent. En aquest sentit es realitzen els següents canvis en la guia docent en els apartats:

8. Metodologia didàctica

Dependiendo del número de matriculados (normalmente no superan los 24) se pretende realizar la asignatura 100% presencial. Si se supera este número de alumnos se ha previsto que los alumnos reciban un 50% de la teoría y un 100% de laboratorio. Para ello se dividirá el grupo de teoría en dos grupos de menor duración, donde acudirá la mitad de la clase a cada uno.

10. Sistema d'avaluació

10.1. Tipus de prova

La nova situació no suposa canvis en aquest apartat respecte de la guia docent inicialment aprovada.

10.2. Criteris de superació de l'assignatura

La nova situació no suposa canvis en aquest apartat respecte de la guia docent inicialment aprovada.

11. Altra informació

ADDENDA A LA GUIA DOCENT
Curs acadèmic 2020/2021

GRAU EN diseño y desarrollo de videojuegos
CODI VJ1236 (*Técnicas de producción y realización sonora*)

1r semestre

Professor responsable: Oscar Navarro

Segons el document ***Recomendaciones del Ministerio de Universidades a la comunidad universitaria para adaptar el curso 20/21 a una presencialidad adaptada*** de data 10 de juny de 2020 i la ***carta de posición de la ANECA de cara al próximo curso 20/21*** de 25 de juny de 2020, la Universitat Jaume I recull en la present addenda les modificacions necessàries per a garantir l'adequat desenvolupament de la docència en el període de l'anomenada *nova normalitat*, durant el qual l'amenaça de la COVID-19 continua vigent. En aquest sentit es realitzen els següents canvis en la guia docent en els apartats:

8. Metodologia didàctica

Dependiendo del número de matriculados (normalmente no superan los 24) se pretende realizar la asignatura 100% presencial. Si se supera este número de alumnos se ha previsto que los alumnos reciban un 50% de la teoría y un 100% de laboratorio. Para ello se dividirá el grupo de teoría en dos grupos de menor duración, donde acudirá la mitad de la clase a cada uno.

10. Sistema d'avaluació

10.1. Tipus de prova

La nova situació no suposa canvis en aquest apartat respecte de la guia docent inicialment aprovada.

10.2. Criteris de superació de l'assignatura

La nova situació no suposa canvis en aquest apartat respecte de la guia docent inicialment aprovada.

11. Altra informació

ADDENDA A LA GUIA DOCENT
Curs acadèmic 2020/2021

GRAU EN diseño y desarrollo de videojuegos
CODI VJ1237 (*Localización de videojuegos*)
1r semestre

Professor responsable: Ximo Granell

Segons el document ***Recomendaciones del Ministerio de Universidades a la comunidad universitaria para adaptar el curso 20/21 a una presencialidad adaptada*** de data 10 de juny de 2020 i la ***carta de posición de la ANECA de cara al próximo curso 20/21*** de 25 de juny de 2020, la Universitat Jaume I recull en la present addenda les modificacions necessàries per a garantir l'adequat desenvolupament de la docència en el període de l'anomenada *nova normalitat*, durant el qual l'amenaça de la COVID-19 continua vigent. En aquest sentit es realitzen els següents canvis en la guia docent en els apartats:

8. Metodologia didàctica

La asignatura se realizará de forma 100% presencial.

10. Sistema d'avaluació

10.1. Tipus de prova

La nova situació no suposa canvis en aquest apartat respecte de la guia docent inicialment aprovada.

10.2. Criteris de superació de l'assignatura

La nova situació no suposa canvis en aquest apartat respecte de la guia docent inicialment aprovada.

11. Altra informació

ADDENDA A LA GUIA DOCENT
Curs acadèmic 2020/2021

GRAU EN diseño y desarrollo de videojuegos
CODI VJ1238 (*Fonaments per al Disseny de Videojocs Didàctics*)

1r semestre

Professor responsable: Jordi Adell

Segons el document ***Recomendaciones del Ministerio de Universidades a la comunidad universitaria para adaptar el curso 20/21 a una presencialidad adaptada*** de data 10 de juny de 2020 i la ***carta de posición de la ANECA de cara al próximo curso 20/21*** de 25 de juny de 2020, la Universitat Jaume I recull en la present addenda les modificacions necessàries per a garantir l'adequat desenvolupament de la docència en el període de l'anomenada *nova normalitat*, durant el qual l'amenaça de la COVID-19 continua vigent. En aquest sentit es realitzen els següents canvis en la guia docent en els apartats:

8. Metodologia didàctica

La asignatura se realizará de forma 100% presencial.

10. Sistema d'avaluació

10.1. Tipus de prova

La nova situació no suposa canvis en aquest apartat respecte de la guia docent inicialment aprovada.

10.2. Criteris de superació de l'assignatura

La nova situació no suposa canvis en aquest apartat respecte de la guia docent inicialment aprovada.

11. Altra informació

ADDENDA A LA GUIA DOCENT
Curs acadèmic 2020/2021

GRAU EN diseño y desarrollo de videojuegos
CODI VJ1239 (*Estructura de la Comunicació i Indústries Culturals*)

1r semestre

Professor responsable: Ramón Pardo

Segons el document ***Recomendaciones del Ministerio de Universidades a la comunidad universitaria para adaptar el curso 20/21 a una presencialidad adaptada*** de data 10 de juny de 2020 i la ***carta de posición de la ANECA de cara al próximo curso 20/21*** de 25 de juny de 2020, la Universitat Jaume I recull en la present addenda les modificacions necessàries per a garantir l'adequat desenvolupament de la docència en el període de l'anomenada *nova normalitat*, durant el qual l'amenaça de la COVID-19 continua vigent. En aquest sentit es realitzen els següents canvis en la guia docent en els apartats:

8. Metodologia didàctica

La asignatura se realizará de forma 100% presencial.

10. Sistema d'avaluació

10.1. Tipus de prova

La nova situació no suposa canvis en aquest apartat respecte de la guia docent inicialment aprovada.

10.2. Criteris de superació de l'assignatura

La nova situació no suposa canvis en aquest apartat respecte de la guia docent inicialment aprovada.

11. Altra informació