

Títol	Dimensiones del Diseño Industrial
Responsable	Carlos García García
Destinataris	Alumnado de primero y segundo de Bachillerato y Ciclos Formativos de Grado Superior.
Objectiu/ descripció	La disciplina del Diseño Industrial y el Desarrollo de Productos requiere de la adquisición de competencias muy variadas por parte de los futuros profesionales. Dichas competencias se desarrollan en dos ámbitos diferenciados, aunque íntimamente relacionados, como son el ámbito tecnológico, propio del estudio de materiales, procesos de fabricación o mecanismos, y el ámbito creativo más relacionado con la ideación metodológica de nuevos productos y su comunicación mediante un lenguaje gráfico y visual. La presente acción práctica pretende presentar diversas etapas del proceso de diseño de un producto, desde la creación de la idea, hasta la planificación técnica para su materialización. También se revisarán algunas herramientas de comunicación gráfica y 3D que pudieran servir para dar difusión del producto ideado.
Continguts	Se propone una sesión global de trabajo, dividida en tres actividades prácticas secuenciales, impartidas, respectivamente, por profesorado del Grado vinculado a los diferentes ámbitos implicados. La sesión tendrá una duración total de 240 minutos, en la que cada alumno asistente trabajará diferentes etapas propias del proceso de diseño de un producto industrial: ACTIVIDAD 1 - DISEÑO CONCEPTUAL: En primer lugar, se trabajarán técnicas y herramientas de creatividad, para condensar conceptos variados en una propuesta de ideación concreta, como punto de partida del diseño de producto. ACTIVIDAD 2 - MODELADO 3D: En una segunda fase, se presentarán algunas herramientas informáticas para la comunicación de propuestas conceptuales, para después crear un modelo virtual 3D de los componentes de un producto industrial, modelados mediante un software de diseño específico del ámbito de la ingeniería (SolidWorks). ACTIVIDAD 3 - MATERIALES/ PROCESOS DE FABRICACIÓN: La última parte de la sesión irá encaminada a la concreción de las características técnicas, tales como elección de materiales y/o procesos de manufactura, mediante el uso de software especializado (Granta EduPack), que permitieran materializar de manera viable el producto diseñado, a partir de las propuestas trabajadas en las actividades anteriores.

	Dado que posiblemente será el primer contacto del alumnado con estas diferentes etapas del proceso de diseño, se plantearán las actividades en base a un producto sencillo, facilitando la información inicial necesaria para que todo el alumnado asistente pueda resolver el caso planteado, independientemente de sus conocimientos previos.
Horari *	De 10'00 a 14'00 h
Lloc	Aulario de la ESTCE (TD2047AA, TD2048AA y Aulas de informática)
Dates	17, 18 y 19 de enero de 2024* * Una vez recogidas las solicitudes se organizarán los grupos. En caso de que haya una alta demanda por parte de los centros o alguna limitación organizativa de la actividad se estudiará la posibilidad de ofrecer fechas alternativas entre el 10 y el 23 de enero para favorecer la participación.
Correu electrònic	cgarciag@uji.es