

PRINCIPIS DEL MODEL EDUCATIU

El model educatiu de l'UJI es regeix per deu principis íntimament relacionats i que no es poden entendre sense considerar-los com un tot:

1. Desenvolupament integral de l'alumnat
2. Foment de l'ètica i la responsabilitat social
3. Compromís amb el desenvolupament i la cohesió social i territorial
4. Cultiu de la vocació investigadora
5. Impuls de la internacionalització
6. Compromís amb la llengua pròpia i amb el multilingüisme
7. Incentivació de l'ús de les TIC
8. Millora continuada de la qualitat
9. Impuls de l'ocupabilitat i de l'esperit emprenedor intel·ligent
10. Promoció de la formació al llarg de la vida

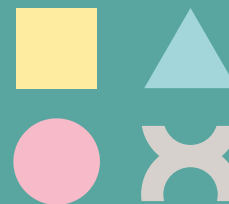


Més informació:
InfoCampus. Universitat Jaume I
12006 Castelló de la Plana
Tel. 964 728 080 / 964 728 000
info@uji.es

www.futurs.uji.es



Grau en Disseny i Desenvolupament de Videojocs
Branca d'Enginyeria i Arquitectura
Escola Superior de Tecnologia i Ciències Experimentals
www.graudevideojocs.uji.es



Grau

Disseny i Desenvolupament de Videojocs

Enginyeria i Arquitectura

Disseny i Desenvolupament de Videojocs



Per què Disseny i Desenvolupament de Videojocs a l'UJI

- Pel professorat, amb àmplia experiència docent en titulacions relacionades fàcilment accessible i amb una excel·lent formació en investigació.
- Per les classes: **metodologies docents centrades en l'alumnat**, ús de noves tecnologies i grups reduïts que permeten una major interacció professorat-alumnat.
- **Instal·lacions capdavanteres.** El Laboratori de Ciències de la Comunicació (LABCOM) de l'UJI disposa d'unes modernes instal·lacions dotades amb els últims equipaments tecnològics i que són una referència a la universitat espanyola en el camp de les ciències de la comunicació. El LABCOM (www.labcom.uji.es) disposa d'un plató de televisió, sis estudis de ràdio, un plató i un laboratori de fotografia, tres aules multimèdia dotades amb ordinadors iMac i nombrosos punts d'edició de vídeo no lineal.
- **Programa d'acció tutorial universitari (PATU):** aquest grau ofereix a l'alumnat de primer curs el Programa d'acció tutorial universitari amb la finalitat d'ajudar-lo en l'adaptació a la Universitat Jaume I i d'integrar-lo en la vida universitària.

Eixides professionals

- Programació de videojocs
- Grafisme per a videojocs
- Guionista de jocs
- Disseny i desenvolupament multimèdia
- Disseny i desenvolupament de webs
- Programació d'aplicacions per a mòbils
- Modelatge i animació 3D
- Operació de xarxa i comunicacions
- Administració de bases de dades
- Consultoria tecnològica
- Producció de projectes
- Indústries creatives

PLA D'ESTUDIS [60 places]

PRIMER CURS

- Expressió Artística (FB)
- Anglès (FB)
- Programació I (FBB)
- Informàtica Bàsica (FBB)
- Matemàtiques I (FBB)
- Disseny 2D (OB)
- Cultura Visual i Mitjans de Masses (OB)
- Programació II (FBB)
- Tecnologia de Computadors (OB)
- Física (FBB)

SEGON CURS

- Expressió Gràfica (FBB)
- Matemàtiques II (FBB)
- Algoritmes i Estructures de Dades (OB)
- Consoles i Dispositius de Videojocs (OB)
- Empreses de Videojocs (FBB)
- Disseny 3D (OB)
- Narrativa Hipermedia i Anàlisi de Videojocs (OB)
- Estadística i Optimització (OB)
- Bases de Dades (OB)
- Disseny i Desenvolupament de Jocs Web (OB)

TERCER CURS

- Art del Videojoc (OB)
- Disseny Conceptual de Videojocs (OB)
- Sistemes Operatius (OB)
- Informàtica Gràfica (OB)
- Enginyeria del Programari (OB)
- Disseny de Personatges i Animació (OB)
- Teoria i Pràctica de la Producció Audiovisual (OB)
- Motors de Jocs (OB)
- Xarxes i Sistemes Multijugador (OB)
- Aplicacions per a Dispositius Mòbils (OB)

QUART CURS

- Iniciativa Empresarial (OB)
- Intel·ligència Artificial (OB)
- Optativa 1 (OP)
- Optativa 2 (OP)
- Optativa 3 (OP)
- Aspectes Legals dels Videojocs (OB)
- Pràctiques Externes (PE)*
- Treball de Final de Grau (TFG)*

OPTATIVES

- Tècniques d'Interacció Avançada (OP)

- Estructura de la Comunicació i Indústries Culturals (OP)
- Tècniques de Producció i Realització Sonora (OP)
- Localització de Videojocs (OP)
- Fonaments per al Disseny de Videojocs Didàctics (OP)
- Models Audiovisuals Contemporanis (OP)

* Per a cursar les assignatures Pràctiques Externes (PE) i Treball de Final de Grau (TFG) cal haver superat almenys el 70% dels crèdits ECTS de formació bàsica (FB) i obligatòria (OB), sense tenir en compte en el còmput de crèdits obligatoris els de l'assignatura Pràctiques Externes.

Consulta horaris, aules, guies docents, assignatures, professorat, sistemes d'avaluació, etc. en <http://sia.uji.es>

El color indica les assignatures que s'imparteixen totalment o parcialment en llengua estrangera.

DISTRIBUCIÓ DE CRÈDITS I MATÈRIES

	1r curs	2n curs	3r curs	4t curs	TOTAL
Formació bàsica (FB) / Formació bàsica de branca (FBB)	42	18			60
Obligatòries (OB)	18	42	60	18	138
Optatives (OP)				18	18
Pràctiques externes (PE)				12	12
Treball de final de grau (TFG)				12	12
TOTAL	60	60	60	60	240

Total de crèdits del grau: 240 crèdits ECTS (European Credit Transfer System). La Universitat Jaume I ha establert que cada crèdit ECTS equival, per norma general, a 25 hores de treball de l'estudiantat. D'aquestes, entre 7,5 i 10 hores corresponen a docència presencial (classes, pràctiques, tutorials, seminaris, etc.) i la resta són les hores de treball autònom de l'alumnat (treballs, projectes, hores d'estudi, etc.).