

La Plana al Día - 30/01/2024

Estudiantado de la UJI desarrolla videojuegos sobre la cultura e historia de nueve municipios del interior de Castellón

Estudiantado de tercer curso del Grado en Diseño y Desarrollo de Videojuegos de la Universitat Jaume I ha presentado en una jornada nueve propuestas de videojuegos realizadas en colaboración con nueve municipios del interior de Castellón.

Este proyecto del estudiantado de «la Triple», como se denomina esta iniciativa impulsada por tres asignaturas diferentes relativas al diseño conceptual, arte del videojuego e ingeniería del software, servirá para promocionar las localidades de Altura, Morella, Castellnovo, Teresa, Ares del Maestre, Cincorres, Costur, Forcall y Montán, que han participado en el proyecto a través del Servicio de Actividades Socioculturales de la UJI.

En la jornada, los asistentes han tenido la oportunidad de probar los videojuegos desarrollados, que recogen en la narrativa y mecánicas de juego diferentes aspectos de la cultura e historia de estos municipios. Además, se han entregado los premios al mejor videojuego; juego con mejor historia adaptada; mejor arte; videojuego con más proyección, y el premio del público a mejor videojuego.

En la sesión también ha participado el CEO de la empresa de videojuegos No Spoon, Carles Pons, que ha ofrecido una conferencia titulada «Del prototipo a la empresa: cómo crecer y ganar dinero haciendo videojuegos».