

El Campus de Gandia vuelve a ser sede de la Global Game Jam del 26 al 28 de enero

► Estudiantes, docentes y profesionales en el maratón de desarrollo de videojuegos más grande del mundo

ANA GUERRER. GANDIA

■ El Campus de Gandia de la Universitat Politècnica de València (UPV) volverá a ser sede local de la Global Game Jam (GGJ); el evento de creación de videojuegos más grande del mundo. Del 26 al 28 de enero, estudiantes, docentes y profesionales se darán cita en estas jornadas.

Un encuentro en el que «se respira camaradería» y donde «no se compete, se coopera para alcanzar el objetivo de lograr desarrollar un videojuego en 48 horas», dice el profesor José Marín-Roig.

La filosofía de la Global Game Jam es la colaboración, el fomento del aprendizaje colectivo y la diversión. No son necesarios conocimientos previos, solo hay que querer participar en este proceso de desarrollo de videojuegos experimentales que resulten originales e innovadores.

Se trata, por tanto, de un evento único en su especie, que se ce-

lebra simultáneamente en más de 800 ubicaciones diferentes distribuidas por 100 países y que reúne anualmente a decenas de miles de desarrolladores de juegos. El reto consiste en que cada grupo participante cree un videojuego en 48 horas ininterrumpidas con las especificidades que ordena la organización.

El Campus de Gandia acoge este evento desde 2013 a iniciativa de un grupo de estudiantes.

La inscripción está abierta a través de la página web del Centro de Formación Permanente de la UPV.