

ESLIDA Y ARTANA

ISONOMÍA

**VISIBILIZA A LAS
MUJERES QUE
PROGRAMAN
VIDEOJUEGOS**

La Fundación Isonomia de la Universitat Jaume I de Castellón en el marco del proyecto 'Game Shaw: projecte per visibilitzar dones referents a la programació de videojocs', ha programado talleres dirigidos al alumnado de 4º de Primaria de los colegios de Eslida y Artana, con el fin de fomentar la elección académica y profesional alejada de estereotipos de género y estimular las diferentes opciones profesionales, poniendo especial atención en la promoción de las niñas en tareas tradicionalmente masculinizadas, como la ciencia y la tecnología, y de los niños a las tradicionalmente feminizadas como cuidado, enseñanza, sanidad. / C. A. D.