



## EN LOS COLEGIOS

### Talleres para promover referentes en videojuegos

Fundación Isonomia de la Universitat Jaume I desarrolla el proyecto *Game Shaw* para visibilizar a mujeres referentes en la programación de videojuegos. Hoy por ejemplo estarán haciendo talleres dirigidos al alumnado de 4º de Primaria del colegio Alfred Ayza de Peñíscola. El objetivo es fomentar la elección académica y profesional alejada de estereotipos de género y estimular las opciones profesionales, poniendo especial atención en la promoción de las niñas en tareas masculinizadas.