

Seminario internacional sobre gráfica visual y animación en el campus ilicitano

► Profesionales de los videojuegos, la ilustración y la edición impartirán charlas hoy en el edificio Innova

B.CAMPOY

■ El grupo de investigación Masiva del Área de Estética y Teoría de las Artes de la Universidad Miguel Hernández (UMH) de Elche ha organizado la segunda edición del Seminario Internacional de Gráfica Visual y Animación (Sigva), que se celebrará hoy y el 1 de abril. La sesión del hoy ten-

drá lugar en la sala Escenario LAB del edificio Innova del campus de Elche, en horario de 16 a 20 horas, mientras que la del 1 de abril se celebrará en horario de 15 a 20 horas, en la sala Start Me Up LAB del mismo edificio Innova.

El Sigva es un foro de encuentro para la investigación, el debate y la puesta en práctica de la gráfica contemporánea y la animación audiovisual. La ilustración, el diseño gráfico, la animación o los nuevos medios y aplicaciones tecnológicas componen la diversidad de áreas, en las que académicos y profesionales del sector se

aproximarán a las diferentes corrientes y perspectivas del medio.

En la jornada de hoy se ofrecerán tres ponencias, a cargo de David Ferriz, Fran Parreño y Javiera Pinto Canales, profesionales del ámbito de los videojuegos, la ilustración o la edición. Por su parte, el 1 de abril tendrá lugar el taller «La magia del *stop-motion* al alcance de tu mano», a cargo del cineasta Pablo Llorens, galardonado en dos ocasiones con el Premio Goya. En esta actividad, el estudiante aprenderá las herramientas necesarias para utilizar la técnica del *stop-motion*.