

# Curso de Figma para el diseño de 'interfaces' de usuario

|| R. D. M.  
CASTELLÓN

El curso parte desde cero y está orientado al público que quiera conocer una herramienta sencilla de diseño de *interfaces* y, en particular, a diseñadores gráficos, diseñadores web, desarrolladores web, creadores de contenido o personas con conocimientos en diseño que busquen una herramienta que les permita llevar a cabo sus diseños, maquetaciones de *apps*, webs, o elementos creativos. Más información a través del enlace [www.fue.uji.es/figma](http://www.fue.uji.es/figma). ≡

---

---