

MÁS DE 200 PERSONAS HAN PARTICIPADO EN EL EVENTO

## **El proyecto de locución audiovisual Voces IA se lleva el primer premio del sexto Hackathon Facsa**



### **Hippogames, ToDo y Undefined han conseguido el resto de premios de la edición**

29/11/2021 -

CASTELLÓ. **Hackathon Facsa Castellón** ha cumplido, un año más, el objetivo de poner en valor el tejido tecnológico e innovador de Castellón, atrayendo talento joven a un evento en el que han participado más de 200 personas.

Y, por primera vez, lo han hecho tanto de forma presencial como virtualmente, lo que ha permitido el intercambio de ideas a un nivel nacional e internacional. Después de 48 horas de trabajo y desarrollo, entre el viernes 26 y el domingo 28 de noviembre, los equipos participantes en la resolución de retos tecnológicos presentaron sus proyectos ante un jurado formado por profesionales de las empresas impulsoras e instituciones y asociaciones colaboradoras.

### **Ganadores**

**VocesIA**, que también da nombre al proyecto, fue el equipo que se alzó con el primer premio, valorado en 700 euros, presentando un servicio que permitiría a los productores audiovisuales conseguir locuciones para sus vídeos de una forma económica y rápida, como principales propuestas de valor. En palabras de **Alejandro Gas**, uno de los integrantes del equipo y veterano participante, “mediante Inteligencia Artificial puedes obtener una locución a partir de un sistema que te permita introducir el texto a locutar y unos parámetros y filtros de voz”.

El segundo puesto fue para el equipo **Hippogames**, con un premio de 500 euros, por su solución al reto de desarrollar un videojuego con Unity donde la IA fuera un componente fundamental. El tercer premio, valorado en 300 euros recayó sobre el equipo **ToDo**, con una propuesta relacionada con la comunicación y el Big Data, aplicando la tecnología creada por la empresa Nayar Systems que tiene como objetivo manejar dispositivos desde cualquier navegador web. Ese mismo reto le valió al equipo **Undefined** para obtener el cuarto premio, el reconocimiento por parte del público, acompañado por un cheque de 150€.

## Jurado

El jurado estuvo compuesto por **Alexis Nadal**, presidente de Xarxatec y CEO de Nayar Systems; **Jorge Fuentes**, Jefe del departamento de Tecnologías de la Información y Sistemas de Operación (TIYSO) de FACSA; **Luis García**, Jefe del departamento de Innovación y Procesos en TISYO de FACSA; **David López**, Jefe de Innovación y Desarrollo Tecnológico del Ayuntamiento de Castelló; **Juan Ángel Lafuente**, director de la Cátedra Ciutat de Castelló en la Universitat Jaume I; **Vanessa Martínez**, Chief Sales Officer de Nayar Systems; **Ignacio Llopis**, Managing Director de IoTsens; **Luna López**, artista 2D y diseñadora perteneciente a NoSe Studio; **Juan Darocha**, delegado en Castellón del Colegio Oficial de Ingeniería Informática de la Comunitat Valenciana, **Mónica Boix**, presidenta de Networking Directivas Castellón (NDCS).

Alexis Nadal, presidente de Xarxatec, asociación creadora del encuentro, ha valorado la importancia y trayectoria de Hackathon FACSA Castellón: “Más de 700 personas han pasado ya por este encuentro de programadores durante sus seis ediciones. De aquí han salido proyectos emprendedores que, hoy en día, son empresas”.

# Hackathon Infantil, paridad entre niños y niñas

Uno de los objetivos de Hackathon FACSA Castellón es visibilizar el papel de la mujer en los sectores tecnológicos. Aunque los porcentajes de participación todavía son tímidos entre las personas adultas participantes a los retos, Infantil ha conseguido prácticamente la paridad con un 46% de niñas inscritas.

En palabras de Mónica Boix, presidenta de Networking directivas Castellón (NDCS) “entendemos que las mujeres tienen un reto muy importante en el sector tecnológico. La tecnología ha dejado de ser un tema específico para llegar a ser un tema transversal y, las mujeres, como el 50% de la población que somos, tenemos nuestro hueco en estos campos”.

Además del desarrollo de los retos y Hackathon Infantil, durante el fin de semana se sucedieron workshops y talleres presenciales, una amplia programación de Tech Corners o conferencias online e, incluso, un torneo de videojuegos patrocinado por Kasmani Electrodomésticos.

Hackathon FACSA Castellón es un evento creado por Xarxatec, con FACSA como principal patrocinador, e impulsado por las empresas Cuatroochenta, Nayar Systems, IoTsens y Eventscase, como un encuentro necesario dentro de un contexto en el que la innovación y la tecnología son ya claves para el desarrollo económico y social de las ciudades.