

Los videojuegos se adueñan de Vinaròs

El Gámesis ha reunido a cientos de personas ≡
Se han celebrado diferentes **torneos y ponencias**

|| JAVIER FLORES
VINARÒS

Después de haberse realizado *on line* en el pasado 2020 debido a las restricciones por la pandemia, la capital del Baix Maestrat celebró presencialmente la novena edición del Gámesis, el encuentro sobre videojuegos anual que supuso un éxito absoluto de asistencia durante todo el fin de semana. Ubicado en el centro de conocimiento Vinalab, el evento acogió tanto a niños como a adultos que comparten la pasión por el universo *gamer*.

Desde el pasado viernes, en horario de mañana y tarde, tuvo lugar un completo programa que abarcó desde ponencias más técnicas dirigidas a estudiantes y profesionales del sector, hasta diversos torneos en diferentes especialidades, así como el denominado *RetroGámesis*, con juegos como el *Street Fighter* y el *Puzzle Bobble* para los más nostálgicos. Una gran carpa se instaló en el exterior del Vinalab, para garan-

tizar las distancias de seguridad que exigía la normativa y también por la gran cantidad de público que atrae este evento.

Colaboración con la UJI

En esta nueva edición del Gámesis, el Ayuntamiento de Vinaròs contó de nuevo con la colaboración de la Universitat Jaume I de Castelló, que abrió las jornadas con la presentación del grado en diseño y desarrollo de videojuegos, acto al que le siguió una conferencia sobre inteligencia artificial en el mundo de los videojuegos a cargo de Raúl Montoliu, director del grado de la UJI.

Destacó también la colaboración del profesional de Peñíscola y vinarocense de adopción, David Inlines, que ofreció una conferencia sobre VFX y los efectos visuales en la creación de los videojuegos. También se llevó a cabo un taller de construcción de drones, entre muchas otras interesantes ponencias que abarcaron diferentes ámbitos dentro del sector.



Para todos los públicos > El programa de actividades contaba con ponencias, torneos y charlas especializadas.



Elevada participación > El recinto ha estado completo las tres jornadas.

El Gámesis 2021 también contó con la presencia de *Cosplay Vinaròs*, que realizó una demostración de la creación de complementos para público de 7 años en adelante y la exposición de sus últimas creaciones realizadas con nuevos materiales e impresoras 3D que fueron, sin duda, una de las grandes atracciones de la edición.

En cuanto a los torneos, se disputaron de *Fifa*, *Fortnite*, *Smash Bros*, *Mario Kart* y también hubo torneos en el *RetroGámesis* como el del *Street Fighter*, entre otros. Los premios fueron entregados por los ediles de las dos concejalías organizadoras del evento: Hugo Romero, como concejal de Innovación Digital; y María Cano, como responsable de la concejalía de Empleo. ≡