

CURSO DE PROCEDIMIENTOS TRIBUTARIOS Y FACTURACIÓN

► El *Curso de procedimientos tributarios, facturación y deberes formales* corresponde al sexto módulo del *Curso de experto en fiscalidad práctica*. Los distintos impuestos exigidos por las administraciones públicas afectan a todos los ciudadanos y empresas. Además del conocimiento de cada uno de los impuestos del sistema tributario español. La gestión tributaria exige conocer los procedimientos a través de los cuales se aplican y los deberes formales que recaen sobre los contribuyentes. El curso ofrece conocimientos y competencias para mejorar la empleabilidad de los recién titulados y permite la actualización de quienes ya están trabajando en estos ámbitos. Más información en la web www.fue.uji.es/formacion/EX210026.



EXPERTO EN PSICOLOGÍA CLÍNICA INFANTIL Y ADOLESCENTE

► En enero tuvo lugar una sesión, impartida por Teresa Querol, psicóloga clínica en la USMIH Gran Vía, en la que abordaron las peculiaridades propias del trastorno obsesivo-compulsivo en la población infanto-juvenil. Los interesados en conocer más información sobre la misma pueden obtenerla a través de la página www.fue.uji.es/psicologia-clinica.

FORMACIÓN ESPECIALIZADA SOBRE TRASTORNO TDAH

► El Trastorno por Déficit de Atención con Hiperactividad (TDAH) afecta a entre el 3 y el 5% de los niños en edad escolar. En la actualidad, están planteando una intervención multicomponente y multicontextualizada para su abordaje. No obstante, existe una falta de consenso entre los profesionales sobre el tipo de intervención que se considera más eficaz para la mejora del TDAH y sus dificultades específicas. Este curso, de 20 horas de duración y programado para el mes de abril, pretende proporcionar un conocimiento teórico/práctico sobre la amplia gama de intervenciones y medidas educativas existentes en el TDAH, así como valorar cuál es el tratamiento óptimo o más eficaz. www.fue.uji.es/formacion/EX190759.

INTELIGENCIA ARTIFICIAL APLICADA A VIDEOJUEGOS

► Con este posgrado propio de la Universitat Jaume I, el alumnado podrá conocer las principales técnicas de inteligencia artificial existentes y sus aplicaciones reales, aplicar técnicas de IA en videojuegos y saber aplicar la técnica correcta dado un problema concreto. Además, aprenderán a ampliar los conocimientos del motor Unity 3D y conocer las principales técnicas de *Deep Learning*, aplicadas al mundo de los videojuegos, así como conocer las técnicas más recientes aplicadas al mundo de los videojuegos. Modalidad: 150 horas presenciales, 450 en total. Las clases tendrán lugar de marzo a junio, los viernes por la tarde y los sábados por la mañana. Más información en la web de la FUE-UJI, www.fue.uji.es/ia-videojuegos.