LIDERAZGO Y GESTIÓN DE PERSONAS Y EQUIPOS

▸ Esta acción formativa permitirá a los participantes adquirir conocimientos para optimizar la gestión del equipo, conocer herramientas de liderazgo y desarrollar y fortalecer nuevas habilidades como líder, trabajando desde el autoconocimiento, para poder desarrollarse uno mismo y poder desarrollar a los demás. Está dirigido a profesionales y público en general que esté interesado en profundizar en su autoconocimiento. De nueve horas de duración, se impartirá los días 26 y 28 de enero y 2 de febrero, en horario de tarde. Está dirigido por Elena Cucala, licenciada en Psicología y *coach* certificada, especialista en psicología organizacional positiva. Más información en la web *www.fue.uji.es/liderazgodepersonas.*

FUE-UJI

COLABORACIÓN EN EL POSGRADO DE MATERIALES CERÁMICOS

▸ La Universitat Jaume I reunió a las 12 entidades patrocinadoras del *Curso de experto en procesado de materiales cerámicos*, en un acto de reconocimiento por el apoyo a esta formación, que pretende atender la demanda de estudios universitarios especializados de posgrado vinculados al sector cerámico, uno de los más importantes en la provincia.

GESTIÓN DE LA INNOVACIÓN Y DE LA PRODUCTIVIDAD

▸ Este curso de experto, título de posgrado propio de la Universitat Jaume I, forma parte del *Máster en gestión de procesos industriales*. El objetivo de esta formación es dar un paso más allá en la correcta gestión de los procesos asociados a una planta industrial, volcándose en el conocimiento de nuevas herramientas Lean, que mejoren la productividad, y analizando las nuevas tendencias que debe tener en cuenta una compañía para ser innovadora, así como en el conocimiento de las nuevas tecnologías, destinadas a que la empresa siga siendo competitiva. La compañía colaboradora principal es Grupo Euroatomizado. Los interesados en el curso pueden obtener información en la web *www.fue.uji.es/innovacionproductividad*.

INTELIGENCIA ARTIFICIAL APLICADA A VIDEOJUEGOS

▸ Con este posgrado propio de la UJI el alumnado podrá conocer las principales técnicas de inteligencia artificial existentes y sus aplicaciones reales; aplicar técnicas de IA en videojuegos y saber aplicar la técnica correcta dado un problema concreto. Del mismo modo, aprenderá a ampliar los conocimientos del motor Unity3D y conocer las principales técnicas de *Deep Learning* aplicadas al mundo de los videojuegos, así como conocer las técnicas más recientes utilizadas en los mismos. Modalidad: 150 horas presenciales, 450 en total. Las clases tendrán lugar de marzo a junio, los viernes por la tarde y sábados por la mañana. Más información sobre la convocatoria en la web de la FUE-UJI (*www.fue.uji.es/ia-videojuegos*).