

Raul Montoliu: "El sector de los videojuegos está en alza y no para de crecer" - Mediterráneo - 08/12/2020

«El sector de los videojuegos está en alza y no para de crecer»

RAÚL MONTOLIU

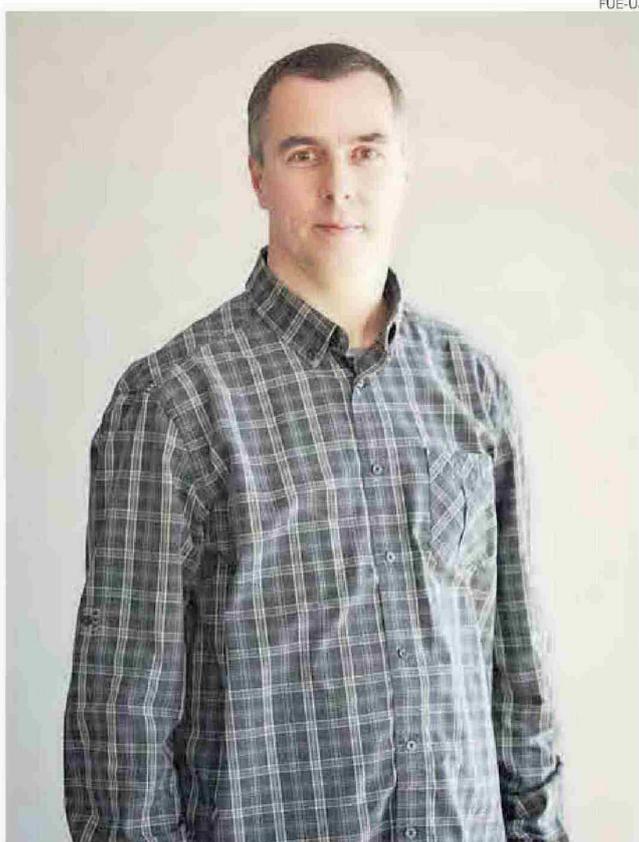
Desarrollo Profesional de Videojuegos e Inteligencia Artificial Aplicada

REDACCIÓN
especiales@epmediterraneo.com
CASTELLÓN

--¿Cómo surge la necesidad de ofrecer estos posgrados?

—La UJI oferta, desde hace 10 años, el grado en Diseño y Desarrollo de Videojuegos. Sin embargo, hasta la creación de estos cursos, no existía una formación específica de posgrado relacionada con el mundo de los videojuegos en la UJI. Con respecto al curso Experto en Desarrollo Profesional de Videojuegos con Unreal Engine, durante el citado grado, el alumnado estudia y adquiere conocimientos sobre el motor de creación de videojuegos Unity 3D. Unreal Engine constituye el otro motor que todo futuro desarrollador de videojuegos debería conocer, dada su popularidad. Cada vez son más los estudios de creación de videojuegos que están empleando Unreal Engine como herramienta de desarrollo. Un ejemplo es el popular juego *Fortnite*.

El curso Experto Universitario en Inteligencia Artificial Aplicada a Videojuegos surge de la necesidad de ampliar los conocimientos de inteligencia artificial, tanto para los estudiantes del grado en Ingeniería en Informática como del grado en Diseño y Desarrollo de Videojuegos. El empleo de técnicas de inteligencia artificial como parte de las mecánicas del juego está cada vez más extendido, puesto que los jugadores son cada vez más exigentes.



FUE-UJI

►► Raúl Montoliu, investigador del Instituto de Nuevas Tecnologías de la Imagen.

«Cada año hay más empresas que demandan profesionales cualificados»

--¿Cuáles son los principales objetivos de ambos cursos?

—En el primer curso, el objetivo es introducir las principales características del motor de desarrollo de videojuegos Unreal Engine. La formación tiene una parte práctica muy importante pues, en la parte final, se desarrolla un prototipo de un videojuego que pueda llegar a ser comercializado. El curso cubre todo el proceso de desarrollo (aprendizaje de la herramienta, creación de un videojuego y comercialización). El objetivo principal del segundo curso es profundizar en los conocimientos sobre las técnicas más importantes de inteligencia artificial, aplicadas al desarrollo de videojuegos. Para ello se usará el motor Unity 3D.

--¿Por qué es importante la especialización en videojuegos?

—El sector de los videojuegos en España factura casi seis veces más que la música y es el noveno mercado consumidor más grande del mundo. En 2018, la facturación aumentó un 14% con respecto al año anterior y esa tendencia se ha mantenido en los últimos dos años. En los tiempos de la pandemia, el sector ha crecido un 20% respecto al año anterior. En cuanto al empleo, en 2018, se incrementó un 8,9%, tendencia que se observa al alza en los últimos dos años. Las cifras demuestran que es un sector que no para de crecer. Info en www.fue.uji.es/unreal-engine y www.fue.uji.es/ia-videojuegos. ≡