

Vinaròs cierra con éxito su cita con videojuegos - Mediterráneo - 10/11/2020

EN FORMATO VIRTUAL

Vinaròs cierra con éxito su cita con videojuegos

► La nueva edición de Gàmesis alcanza esta vez los 50 participantes

|| JAVIER FLORES
VINARÒS

Vinaròs cerró con éxito una nueva edición de Gàmesis, la cita dedicada a los videojuegos, que tuvo lugar del 4 al 8 de noviembre en un formato plenamente virtual con una media de 50 participantes conectados simultáneamente a las actividades.

Adaptada a la situación generada por la pandemia, la convo-

catoria contó, como en años anteriores, con una parte formativa impartida por la Universitat Jaume I, en la que se profundizó en temas como la creación de videojuegos desde cero, el futuro de los deportes digitales, motores gráficos o incluso cómo combatir el cambio climático a través de los juegos virtuales.

«Esperamos que en el 2021 la iniciativa vuelva a ser presencial y continuar apostando por acercar el mundo de los videojuegos como herramienta de futuro y de empleo», dijo el edil de Nuevas Tecnologías, Hugo Romero. ≡