

**VIDEOJUEGOS**

## **El curso de experto en Unreal Engine, en octubre**

|| **REDACCIÓN**  
|| CASTELLÓN

Este posgrado propio UJI introduce *Unreal Engine*, que será de gran utilidad para graduados en Diseño y Desarrollo de Videojuegos que únicamente han visto *Unity* durante sus estudios. Asimismo, el curso será de mucha utilidad para profesionales con otros estudios que quieran aprender esta importante herramienta para realizar videojuegos. El inicio de las clases será en octubre. Más información en [www.fue.uji.es/unreal-engine](http://www.fue.uji.es/unreal-engine). ≡