

## **FORMACIÓN VIRTUAL SOBRE 3DMAX EN EL MES DE MAYO**

► La presentación mediante el ordenador de objetos tridimensionales es cada día más necesaria. Este medio permite que el diseñador muestre con todo detalle el objeto diseñado o que el programador de videojuegos diseñe los objetos que va a incluir en su juego por ordenador. Una vez realizado el modelado del objeto, el siguiente paso es conseguir un gran realismo. Curso *on line*, de 30 horas, sobre diseño y renderización realista con 3dMax a partir de mayo. Impartido por Inmaculada Remolar, del departamento de Lenguajes y Sistemas Informáticos de la Universitat Jaume I, y Javier Val Lecha, ingeniero informático y experto en modelado y diseño. Más información en [www.fue.uji.es/formacion/EX190315](http://www.fue.uji.es/formacion/EX190315).