
PRESENCIAL

Formación en diseño con 3D Max, del 10 al 23 de febrero

|| REDACCIÓN
|| CASTELLÓN

La presentación mediante el ordenador de objetos tridimensionales es cada día más necesaria. Este medio permite que el diseñador muestre con todo detalle el objeto diseñado o también que el programador de videojuegos diseñe los objetos que va a incluir en su juego por ordenador. Este curso presencial, de 30 horas, tendrá lugar del 10 al 23 de febrero.

Más detalles en <http://www.fue.uji.es/formacion/EX190315>. ≡