

Videojocs sobre canvi climàtic al Living Lab Planeta Debug - Mediterráneo - 30/01/2020

DIVULGACIÓ

Videojocs sobre canvi climàtic al Living Lab Planeta Debug

R. D.
CASTELLÓ

L'Escola Superior de Tecnologia i Ciències Experimentals (ESTCE) de la UJI acull aquest matí la presentació final dels nou videojocs creats per alumnat de tercer curs del Grau en Disseny i Desenvolupament de Videojocs, en el marc del Living Lab Planeta Debug, cofinançat per la Fundació Daniel i Nina Carasso.

Nou grups d'investigació dels quatre centres de l'UJI han col·laborat amb l'estudiantat per tal d'inspirar el disseny de videojocs amb elements de la recerca científica vinculada amb el canvi climàtic. Aquesta línia de treball, anomenada *Good Game*, ha estat possible pel foment del treball per projecte de les assignatures Enginyeria del Programari, amb els professors Antonio Morales i Enric Cervera; Art del Videojoc, amb el professor Diego Díaz, i Disseny Conceptual de Videojocs, impartida per Emilio Sáez, també membre del grup de recerca ITACA i investigador principal de Planeta Debug.

La jornada de *Videojocs Talks*, organitzada per UJI GameLab i Planeta Debug, comptarà amb les ponències de Luis Oliván, cofundador i productor de Fictiorama Studios titulada *De monitos y nintendos: inventando historias en Fictiorama Studios*, i de Diego Freire, marketing&PR manager and Game Writer de Chibing Studio, titulada *Un planeta pequeño, una isla e Instagram: la historia de Chibig*. ≡