

Videojuegos contra el cambio climático - El Mundo Castellón al Día - 31/10/2019

Videojuegos contra el cambio climático

CASTELLÓN

Nueve grupos de investigación de los cuatro centros de la Universitat Jaume I (UJI) colaboran con estudiantado de tercer curso del Grado en Diseño y Desarrollo de Videojuegos para inspirar la creación de juegos vinculados con varias líneas de investigación en relación con el cambio climático. Esta iniciativa, denominada *Good Game*, está integrada en el Living Lab Planeta Debug promovido por un grupo interdisciplinario de investigadoras e investigadores que cuenta con la financiación del programa Arte Ciudadano de la Fundación Daniel y Nina Carasso.

El proyecto *Planeta Debug. Videojuegos, conocimiento, serendipia y cocreación en el puzle del cambio climático*—que estará cofinanciado por la universidad pública— ha sido diseñado por profesorado de las áreas de Videojuegos y Comunicación Audiovisual con el objetivo de abordar el desafío del calentamiento global y la sostenibilidad mediante videojuegos y *gamificación*. Esta iniciativa pretende poner en marcha varias acciones científicas, artísticas y sociales para favorecer cambios sociales.