

# Alumnos de la UJI, segundo premio en "Strategy Card Game AI Competition" - El Mundo Castellón al Día - 07/07/2019

PARA NO PERDERSE... | EDUCACIÓN

TECNOLOGÍA

## ALUMNOS DE LA UJI, SEGUNDO PREMIO EN 'STRATEGY CARD GAME AI COMPETITION'

E. M. CASTELLÓN

Un grupo de estudiantes de la Universitat Jaume I ha quedado en segundo lugar en la primera edición de un concurso internacional sobre inteligencia artificial que forma parte de la IEE Conference on Ga-

mes 2019 (COG). Los alumnos programaron un agente capaz de jugar por sí mismo a un juego de cartas llamado «Legends of Code and Magic (LOCM)», una versión más sencilla del popular videojuego «Hearthstone». Para su creación, el equipo apostó por utilizar el lenguaje de programación Python3 y obtuvo un total de 216 combinaciones de estrategias de juego posibles. Este soporte les permitió probar diferentes algoritmos e implementar sus conocimientos teóricos en un bot al que llamaron UJIA-



Los expertos de la UJI que han conseguido el segundo premio. EL MUNDO

gent2. Los creadores de este concurso son dos miembros de la Universidad de Breslavia (Polonia), Jakub Kowalski y Radoslaw Miernik. Ambos lo desarrollaron con el objetivo de tratar de fomentar la investigación de la inteligencia artificial y su aplicación en un soporte diferente al de los videojuegos originales. Al comienzo del curso, el profesor del Departamento de Ingeniería y Ciencia de los Computadores de la UJI, Raúl Montoliu, decidió formar un grupo con algunos estudiantes que tuviesen interés en la aplicación de la inteligencia artificial en videojuegos.