

# La Robótica, un juego (tecnológico) de niños - El Mundo Castellón al Día - 05/05/2019

LA ÚLTIMA  
EDUCACIÓN

**Un nuevo lenguaje.** La robótica y la programación han pasado de extraescolares o campamentos específicos a las aulas. En un mundo cada vez más digital, alumnos y profesores, se aproximan a este nuevo lenguaje para conocer y dominar las herramientas del futuro a través de un proceso de aprendizaje en el que los alumnos interactúan con la máquina.

## LA ROBÓTICA, UN JUEGO (TECNOLÓGICO) DE NIÑOS

LA UJI CELEBRA ESTA SEMANA LAS II JORNADAS DE INNOVACIÓN CON ROBÓTICA APLICADA A LA EDUCACIÓN CON LA PARTICIPACIÓN DE NUMEROSOS EXPERTOS

**SANDRA MORALES CASTELLÓN** La Universitat Jaume I de Castellón celebra esta próxima semana (los días 7, 8 y 9 de mayo) las II Jornadas de Innovación con Robótica Educativa, organizadas por el profesor de la UJI Julio Pacheco, investigador del grupo Great y miembro del proyecto de innovación educativa Edubot, y financiadas dentro de los proyectos de Innovación Educativa que encuadra la Universidad a través de sus proyectos de la USE (Unitat de Suport Educatiu).

Estas jornadas, que buscan el intercambio de experiencias, reúnen a prestigiosos investigadores, expertos profesionales de la ingeniería robótica y divulgadores que están detrás de marcas y empresas como Lego y Clementoni, así como a responsables de proyectos pioneros para enseñar a programar sin saber leer, para trasladar sus conocimientos a educadores y profesores de todos los niveles escolares.

«En las jornadas se busca el intercambio de experiencias entre los maestros y profesores de los centros educativos de Infantil, Primaria y Secundaria y el estudiantado y profesorado universitario interesado en el uso de la robótica educativa para el aprendizaje, el desarrollo del pensamiento computacional y la competencia digital», explica el organizador.

Y es que, en el programa se aportarán las ventajas de diferentes robots.

El primer día vendrá desde Italia Tamara Lapucci formadora de docentes de los productos de Clementoni.

«Además nos contará proyectos de creatividad tecnológica desde el mundo rural a cargo del laboratorio Penyalab de Vistabella del Maestrat».

El segundo día, desde Zaragoza llega Pablo Rubio «a explicarnos el proyecto DIY de Escomabot y contamos con Esther Boraio, del estudio creativo sobre educativo, arte y tecnología, para contarnos su proyecto de programación para infantil: Cómo programar sin saber leer. En la actualidad, Esther Boraio es una de las mujeres más influyentes en tecnología educativa».

El tercer y último día, Rocio Lara, formadora en robótica educativa y LEGO Education Certified Teacher Trainer de una de las empresas pioneras en robótica educativa y personal en Europa Ro-Botica, explicará «el porqué del éxito de la plataforma Scratch 3.0 que se está utilizando



Alumnos participando en los talleres. E.M.



hoy en día en todos los centros educativos».

Como guinda del evento, añade el organizador, Enric Bernabé y Néstor Martínez, «nos enseñarán las bondades de Edison (un robot para Primaria) y la famosa placa de la BBC, Micro:bit».

### AUGE DE LA ROBÓTICA EDUCATIVA

La robótica educativa «experimentó un fuerte empuje desde diferentes ámbitos educación no formal, extraescolares, campamentos, etc., y se ha ido formalizando hasta entrar en los currículos de las diferentes asignaturas y niveles, hasta el punto de entrar en los centros educativos de una manera reglada, a través de asignaturas propias en primaria o incluso especi-

ficas en Secundaria», comenta Julio Pacheco.

Es por eso que desde los grados de Maestros de Infantil y Primaria «se crea la necesidad de dar cobertura a esta línea de aprendizaje que nos llevará a desarrollarla en un futuro próximo; y ya estamos incorporándola en las diferentes asignaturas de los planes de estudio», aporta.

La Universidad Jaume I busca, con este tipo de eventos, «visibilizar todo el trabajo que se está haciendo alrededor de esta emergente dinámi-

ca, no solo introduciendo los paradigmas y las herramientas y estructuras necesarias, sino además reuniendo a todos los factores educativos del entorno desde los primeros años hasta su finalización, sin olvidarnos de los pasos intermedios», indica el profesor.

Este año, desde la UJI se han empujado en la Robótica Educativa y el pensamiento computacional, indica Julio Pacheco y, desde el instituto, «llevamos dos proyectos de mentorización con alumnos de diferentes niveles; uno de aprendizaje-servicio entre alumnos de IES y de los CEIP's de nuestro entorno; y el otro con alumnos de necesidades educativas especiales como es el caso del CEE de Penyeta Roja».

A parte de la inscripción a las jornadas por parte de docente o estudiantes, el organizador anima a todos los interesados. «Es una jornada abierta a cualquier interesado en el uso de la robótica educativa para el aprendizaje, el desarrollo del pensamiento computacional y la competencia digital», concluye.