

MATEMÁTICA COMPUTACIONAL, INGENIERÍA INFORMÁTICA Y DISEÑO Y DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS

ESTUDIOS: Grado en Matemática Computacional, Grado en Ingeniería Informática, y Grado en Diseño y Desarrollo de Videojuegos.

CRÉDITOS: 240 cada grado.
PLAZAS: Matemática Computacional (30), Ingeniería Informática (90) y Videojuegos (60).
PERFIL DEL GRADUADO: Capacidad para

innovar y adaptarse. Pensamiento lógico y riguroso. Creatividad. Capacidad de análisis y resolución de problemas. Trabajo en equipo. Actitud proactiva al aprendizaje permanente.

Cultura tecnológica con oportunidades

REDACCIÓN
especial@epm.mediterraneo.com
CASTELLÓN

Los grados en Matemática Computacional, Ingeniería Informática y Diseño y Desarrollo de Videojuegos dan respuesta a numerosas necesidades profesionales de la sociedad actual, en la que las tecnologías de computación se han convertido en la base de la cultura material. El sector de la informática continúa un crecimiento constante, que demanda nuevos profesionales, capacitados para adaptarse a la innovación y cada vez más especializados. Por ello, los grados, másteres universitarios, líneas de investigación y cursos que ofrece la UJI permiten que el alumnado se especialice al máximo y encuentre con ello su sitio profesional, en un mercado muy competitivo, pero también lleno de oportunidades.

Matemática Computacional
Este es un grado pionero en el estado español, que permite a los graduados españoles competir con el resto de países europeos, Estados Unidos y Canadá, donde se imparten estudios similares desde hace unos años.



► **Atención** ► El profesorado muestra un gran apoyo a los alumnos.

La formación combina el riguroso entrenamiento abstracto de las matemáticas con una visión amplia y aplicada de todas las herramientas y procesos informáticos, adaptando el perfil a los cambios de un mercado laboral en constante evolución.

Los conocimientos y habilidades se orientan a la adquisición del pensamiento abstracto que

las matemáticas proporcionan y a una aptitud para la informática, desde sus fundamentos científicos y tecnológicos.

Ingeniería Informática
Se trata de uno de los grados señeros de la UJI, presente en su oferta académica desde su creación. La titulación goza de equipos consolidados de profesorado y de

investigación, muy relacionados con la realidad del panorama internacional en formación e innovación. La titulación está orientado plenamente al ámbito laboral, con especial atención a las prácticas externas en empresas, indispensables para completar el Trabajo Fin de Grado, y promueve el trabajo en equipo, la innovación y la creatividad. Permite acceder a un amplio abanico de profesiones y el plan de estudios se ha diseñado para que el estudiantado adquiera la capacidad de comunicarse de forma oral y escrita en inglés. Además, la poca masificación permite una atención personalizada en las aulas.

Videojuegos
La UJI ha sido la primera universidad pública en España en ofrecer formación en este sector. Es un referente estatal, en las líneas de investigación y desarrollo tecnológico que se han comenzado a abrir. En el 2018/2019 se graduará la cuarta promoción del grado. Las salidas profesionales abarcan las labores vinculadas al *gaming*, entre otras, ya que la generalización del uso de videojuegos, plataformas comerciales *on line* y aplicaciones móviles es una tendencia en ascenso y cada vez más determinante para el éxito de muchas iniciativas institucionales y empresariales. Las oportunidades de crecimiento del sector de los videojuegos son muchas: nuevas tecnologías y dispositivos móviles, hábitos de uso y consumo de juegos, modelos de negocio y conexión con las redes sociales. ≡

ESTUDIO

Matemáticas, un área de rápida incorporación al mercado laboral

R. D. CASTELLÓN

Los resultados de un estudio realizado por la Conferencia de decanos, decanas, directores y directoras de Matemáticas y la Real Sociedad Matemática Española se presentaron en la UJI, en la XIX Reunión de la Conferencia.

A partir del análisis de 2.557 encuestas a egresados en Matemáticas en diferentes centros, su tasa de paro se establece en un 7,54%, casi la mitad de la tasa total en España, según los datos de la EPA. Además, ésta desciende al 4,64% al cabo de dos años de haber finalizado los estudios y se registra casi una ocupación plena (96,7%), a los cinco años. Asimismo, la encuesta señala que el 57,5% consigue un contrato estable en menos de seis meses.

La docencia, la consultoría, la administración pública, la banca y finanzas, la informática, la ciencia y la tecnología son los sectores de mayor ocupación de los egresados. ≡

UNIVERSIDAD

La UJI, pionera en la formación en desarrollo de videojuegos

R. D. CASTELLÓN

La UJI ha sido la primera universidad pública en España en ofrecer formación en el sector del diseño y desarrollo de videojuegos, por lo que goza de una significativa tasa de empleabilidad entre sus egresados. Uno de cada dos estudiantes del grado en Diseño y Desarrollo de Videojuegos de la UJI consigue trabajo en el sector.

Una de las principales ventajas es la cantidad de grupos de investigación que trabajan en temas relacionados con los videojuegos, algo único en las universidades españolas. Estos grupos pertenecen a áreas diversas, como la comunicación audiovisual, la informática o el diseño. Quizá por ello y por la importancia que tiene la especialización profesional para favorecer la empleabilidad, el 30% del estudiantado continúa formándose, la mayoría a través de másteres. ≡

ALBERT PICH ► CIENTÍFICO

«Muchas más alternativas que la de la docencia»

Se graduó en la UJI en la promoción 2011/2017 y atrabaja como científico de datos en una entidad financiera. Destaca su experiencia de intercambio internacional a Alemania, donde se quedó «para hacer las prácticas y el proyecto, pues la UJI tiene multitud de convenios, opciones variadas y de calidad».

Para Albert Pich fue también muy importante la relación personalizada con el profesorado y el sen-

timiento de equipo. Considera importante desmitificar que la única salida profesional de esta formación es la docencia, ya que a él le ha permitido trabajar realizando modelos matemáticos. ≡



RICARDO LORETO ► PROGRAMADOR

«Me ha ayudado a trabajar con rigor y constancia»

Para Ricardo Loreto, estudiar videojuegos ha sido una de las decisiones que más ha marcado su vida. El grado le ha ayudado a crecer como persona y a aprender a trabajar de forma rigurosa y constante. Su paso por la UJI le ha enseñado a disfrutar de la programación y a estar sistemáticamente pendiente de los últimos avances. En su trayectoria han sido decisivas las becas



de investigación que ha cursado y el contacto directo con los grupos de investigación, que «han contribuido a que pueda trabajar como programador, en una empresa de *outsourcing*». ≡

YOSHIYA MAGAÑA ► INFORMÁTICO

«En la UJI encontré un gran apoyo del profesorado»

Yoshiya Magaña llegó a la UJI buscando formación académicamente excelente y un título que le facilitara un trabajo con proyección y «logré las tres cosas».

Ahora trabaja como desarrollador de *software* fijo en la central de BMW en Múnich (Alemania), en un departamento de aplicaciones de gestión empresarial donde se desarrolla *software* con tecnologías y arquitecturas modernas, optimizando la automati-

zación y el despliegue en la nube. Reconoce que en la UJI encontró un gran apoyo del profesorado. Marcó su etapa de formación superior la posibilidad de estudiar un semestre en China. ≡

