

Los alumnos aplauden el «escaparate» del Campus y el apoyo a sus proyectos - Las Provincias - 11/04/2019

Los alumnos aplauden el «escaparate» del Campus y el apoyo a sus proyectos

Estudiantes de la UPV venden en el Foro e2 sus productos a empresas del sector en una jornada de interacción para los futuros profesionales

:: ROCÍO ESCRIBUELA

GANDÍA. Sinergias entre la experiencia y quienes están aprendiendo, profesionales y alumnos, el mundo real y el de las aulas. Todo esto se compaginó ayer en el Foro e2 celebrado en el Campus de Gandía de la Universitat Politècnica de València donde más de 20 empresas y alrededor de 400 alumnos unieron proyectos de presente y de futuro. Unos para lanzarse al mercado laboral y otros, los empresarios, para cazar talento.

Estos son los principales objetivos de una jornada que los alumnos del Campus describieron ayer como un «escaparate» para ellos. «Es una forma de dar a conocer a las empresas de alrededor nuestro trabajo, de mostrar nuestras inquietudes. Que vean que es un producto que funciona, que estamos trabajando desde el Campus y que son retos actuales». Así lo explicó a LAS PROVINCIAS Dani Marfíl, titulado en informática técnica y graduado en Telecomunicaciones en el Campus, y ahora mismo estudiando el doctorado.

Marfíl, junto a Jair López, estudiante de cuarto curso de Telecomunicaciones, presentaban ayer un proyecto de televisión híbrida. Tratan de «dar un paso más» en las nuevas tecnologías para «complementar la señal de televisión con multicámara. Abarata costes porque es accesible por internet y por ejemplo se pueden ver imágenes en 360 grados».

Creación de 'apps'

Es evidente que la tecnología es el futuro, y justo en la mesa de al lado, los estudiantes del Grado de Tecnologías Interactivas mostraban también los proyectos en los que están trabajando durante el curso. Un grupo de estudiantes de primero ha creado una app para que tanto agrónomos como cualquier agricultor puedan controlar sus parcelas con unos sensores.



Una persona se interesa por el proyecto de televisión híbrida desarrollado por alumnos. :: R. ESCRIBUELA



Un empresario se dirige al público. :: R.E.



Alumnos de 1º de Tecnologías Interactivas. :: R. E.

«Pueden controlar todo desde su ordenador, tablet o móvil sin necesidad de ir al terreno a diario», explican los alumnos del Campus. Humedad, salinidad o temperatura son los parámetros que están al alcance de la mano gracias a unos sensores, que además llevan geolocalización para conocer su ubicación en caso de robo. Un proyecto que «ya es aplicable a día de hoy».

Orgullosos mostraban su software de gestión de fincas agrarias para gestionar los cultivos desde casa en un foro «interesante». Esta jornada permite a estos alumnos del Campus «estar al corriente de las innovaciones, dar a conocer nuestra carrera y perfil y nos da más oportunidades

para nuestro futuro», relatan los estudiantes.

Alumnos de este mismo grado de Tecnologías Interactivas, pero de segundo curso, han diseñado un videojuego. Durante el primer cuatrimestre han desarrollado 'Lost scout', que todavía está en fase de desarrollo. Con un modelaje en 3D han creado un videojuego de puzzles en el que un scout se pierde en el bosque y tiene que hallar la salida.

Este grupo tuvo oportunidad de cambiar impresiones con algún empresario que se interesó por las técnicas que habían utilizado y también valoraron la oportunidad que les ofrece este foro. «Se trata de estar en contacto real con el mundo exterior. Vie-

ne bien saber lo que opinan de nuestro proyecto, ver su reacción», explica uno de los alumnos.

El papel de las empresas también fue fundamental para ofrecer ofertas de empleo. Muchas de los presentes aprovecharon el 'elevator pitch', un formato donde en 90 segundos despertaron el interés de los presentes gracias a vacantes de puestos de trabajo. El foro e2, en el que colabora el Ayuntamiento, contó con la presencia de los ediles Alicia Izquierdo y Miguel Ángel Picornell. Tampoco perdieron detalle el director Jesús Alba, el subdirector de Emprendimiento Vicent Altur y José Marín-Roig, director de la Cátedra de Innovación.