

El Campus de Gandia repite como "cerebro" mundial de la creación de videojuegos - Las Provincias - 18/01/2019

El Campus de Gandia repite como 'cerebro' mundial de la creación de videojuegos

El centro de la Universitat Politècnica de València acoge un maratón que apuesta por fomentar el aprendizaje colectivo y la diversión

:: R. ESCRIBUELA

GANDIA. El Campus de Gandia de la Universitat Politècnica de València (UPV) acogerá un año más la Global Game Jam. El centro universitario del Grau se convertirá en el 'cerebro' de la creación de videojuegos con el maratón de ámbito mundial del mayor evento de creación de videojuegos que se desarrollará el fin de semana del 25 al 27 de enero.

Durante 48 horas, los asistentes formarán equipos para crear un videojuego a contrarreloj, sobre un reto secreto que se plantea cada año y que sólo se da a conocer al principio de la actividad. La filosofía de la Global Game Jam es la colaboración, el fomento del aprendizaje colectivo y la diversión. No son necesarios conocimientos, sólo querer participar en este proceso de creación de un videojuego.

Todos aquellos interesados que quieran participar en esta aventura



Actividad de la Gandia Game Jam en una edición anterior. :: LP

y quieran acudir a la sede de Gandia para participar en el evento tecnológico necesitan inscribirse. El precio es de 10 euros. Durante la jornada, las personas participantes dispondrán de espacios para descansar, además de alimentación. La inscripción está abierta en la web <http://gandia-gamejam.webs.upv.es>.

El sector del videojuego se encuentra en expansión y es una oportunidad para estudiantes y titulados. Además, la Gandia Game Jam es una ocasión única para poner en práctica conocimientos adquiridos en los Grados que imparte la UPV.

En el Campus de Gandia la actividad está especialmente dirigida a

estudiantes que cursan el Grado en Tecnologías Interactivas; Grado en Ingeniería de Sistemas de Telecomunicación, Sonido e Imagen; Grado en Comunicación Audiovisual y Doble Grado en Ingeniería de Sistemas de Telecomunicación, Sonido e Imagen más Comunicación Audiovisual.

Pero también está abierto y resulta atractivo para estudiantes de Informática o Bellas Artes de la UPV, entre otros y para alumnado de Ciclos Formativos de Grado Superior relacionados, así como músicos, ya que las bandas sonoras de los videojuegos tienen un peso importante en la narrativa.

La celebración de la Gandia Game Jam es una iniciativa de estudiantes del Campus de Gandia surgida hace siete años y que cuenta con el apoyo del propio Campus, la Cátedra de Innovación, el programa Generación Espontánea de la UPV, Delegación de Alumnos del Campus de Gandia; Ideas UPV y el Espacio EVAM del Campus.

Además de Gandia, habrá otras 820 sedes alrededor de todo el mundo que acogerán a todas aquellas mentes inquietas que deseen probar en la aventura de la creación de videojuegos.