

Un proyecto europeo ayudará a universitarios discapacitados a encontrar un trabajo - Información - 15/01/2019

Un proyecto europeo ayudará a universitarios discapacitados a encontrar un trabajo

► Fundeun lidera Labotrans, en el que participan cinco países, para diseñar una nueva formación online que probarán 360 jóvenes de España, Grecia y Rumanía

SOL GIMÉNEZ

■ Innovación y nuevas tecnologías para mejorar la inserción laboral de universitarios con discapacidad. Con esta idea ayer arrancó un proyecto europeo pionero, Labotrans, en el que se diseñará una nueva metodología de enseñanza online basada en la gamificación que ofrezca herramientas para encontrar un empleo a titulados discapacitados que lleven al menos cinco años en paro.

El proyecto está liderado por la Fundación Empresa Universidad de Alicante (Fundeun) y participan la Fundación ONCE, las universidades de Tesalia (Grecia) y Vasile Alecsandri de Bacau (Rumanía), la asociación Ingenio Labs, el ISOB GMBH alemán y la empresa Transmedia Storyteller, de Reino Unido. La Unión Europea aporta 190.000 euros a Labotrans, que tendrá una duración de

dos años.

La idea es probar el nuevo método en un muestreo inicial con 360 personas en España, Grecia y en Rumanía. Así, en cada país participarán 120 titulados con algún tipo de discapacidad, ya sea física o psíquica. La mitad seguirá un curso online de los llamados «mooc», cursos masivos abiertos, y la otra mitad el nuevo método que utiliza la estrategia de juegos y que simula un entorno empresarial con sus personajes, sus tiempos y su interacción con otras personas y con redes sociales, explicó el director de nuevos proyectos de Fundeun, Iker Inchauspe.

Después se realizará un seguimiento de la empleabilidad de ambos grupos para ver quién ha adquirido mejor los contenidos y cómo ha servido para encontrar trabajo, añadió. «Hablamos de titulados universitarios que tras

cinco años siguen sin encontrar empleo, por lo que entendemos que esa dificultad tiene que ver con su discapacidad», dijo Inchauspe.

En este sentido, Antonio Pérez, de Ingenio Labs, indicó que mediante la estrategia de juegos pueden adquirir habilidades transversales, que sirven para cualquier trabajo y que son muy valoradas por las empresas como la motivación, la comunicación, la gestión del tiempo y el trabajo en equipo. «Es una nueva forma de formar muy ambiciosas y que no se ha hecho nunca, por lo que no tenemos fijadas marcas concretas que superar», dijo. «La formación es clave pero hemos detectado que en los moocs hay un agujero negro de abandono que ronda el 80% y queremos ver cómo se acepta esta nueva herramienta», afirmó Antonio Pérez.



La primera reunión de trabajo se celebró ayer. JOSE NAVARRO

«Hablamos de titulados universitarios que tras cinco años siguen sin encontrar un empleo»

IKER INCHAUSPE
DIRECTOR NUEVOS PROYECTOS FUNDEUN

«Con la estrategia de juegos pueden adquirir habilidades que piden las empresas como el trabajo en equipo»

ANTONIO PÉREZ
INGENIO LABS