

Vinaròs: el encuentro de videojuegos amplía la oferta alternativa - El Mundo Castellón al Día - 23/10/2018

VINARÒS

El encuentro de videojuegos amplía la oferta alternativa

Habrà circuito de conducción de drones y exposición de videoconsolas antiguas

EMILI FONOLLOSA VINARÒS

La sexta edición del Gámesis, un encuentro sobre videojuegos, tendrá lugar en el Vinalab de Vinaròs los días 9 y 10 de noviembre. Como novedad, este año se ha ampliado el ocio recreativo en una carpa al lado del Vinalab, con un estilo más tradicional con *scalextric* o coches teledirigidos.

También se instalarán un circuito de *iwat* y de conducción de drones, el RetroGámesis (donde tendrá lugar el torneo de Arcade Street Fighter el sábado a las 18.00 horas) y el museo de videoconsolas

antiguas gracias a coleccionistas privados de la localidad.

El Gámesis también contará con la presencia de Cosplay Vinaròs que amenizará, hará muestra y exposición de trajes y disfraces, una zona *gamer* abierta desde las 11.00 horas a las 15.00 horas y de 16.00 horas a 20.00 horas, además de diferentes sorteos y premios para todos los jóvenes asistentes.

En esta edición, el Ayuntamiento de Vinaròs sigue contando con la colaboración de la UJI y, por primera vez, con la colaboración de los dos comercios especializa-

dos en juegos de Vinaròs, Start Game y Game Shop.

Maria Cano, concejal de Hacienda, Industria y Empleo del Ayuntamiento de Vinaròs, ha indicado que, en esta edición, el Gámesis sigue teniendo un mismo enfoque, enseñar que los videojuegos no son solo un juego, sino que existe mucho trabajo detrás. Hugo Romero, concejal de Gobierno Abierto y Nuevas Tecnologías, ha hecho hincapié en la gran acogida de este evento, que crece año tras año, y que por ello en esta edición se quiere dar un carácter más innovador.