

La robòtica i els videojocs sedueixen a
130 xiquets - Mediterraneo - 02/10/2018

La robòtica i els videojocs sedueixen a 130 xiquets

La segona edició del Hackthon infantil va
plenar l'UJI de tallers en una intensa jornada

Els més xicotets de Castelló han viscut un cap de setmana replet de noves experiències. I és que un total de 130 xiquets i xiquetes de entre 3 i 16 anys van participar en la segona edició del Hackthon infantil que es va celebrar en el poliesportiu de la Universitat Jaume I.

Un esdeveniment que ha superat les dades d'assistència de l'any passat, tal com comenten des de l'organització. Des de les 10.00 i fins a les 14.00 hores del dissabte, els xicotets es van atrevir amb els tallers encaratats a temes de robòtica i videojocs que van estar organitzats per les empreses Robotix Lego Education, Gamesonomy, Robotme y Droid de Comunidad, que van permetre als escolars iniciar-se en la programació mitjançant el joc.

En total, els infants es van capbussar de ple en les noves tecnologies a través de quatre tallers, dos més que en l'edició anterior. Cal destacar que aquest esdeveniment és no competitiu –a diferència del Hackathon d'adults, una cita que ja és una referència en el sector de la programació– perquè l'objectiu és que els més xicotets aprenguen a cooperar i a treballar en equip.

Després d'un intens matí, els participants van rebre una polsera com a record de la jornada i, a més, varis d'ells rebran pròximament cursos gratuïts per part de



JOCS. Els més petits van aprendre mitjançant el joc.



ÈXIT. Els assistents van gaudir de la jornada de robòtica i videojocs.

les companyies col·laboradores en un sorteig que es realitzarà aquesta mateixa setmana. En aquesta nova edició enfocada als més petits, l'assistència tant

de xiques com de xics va ser del 50%. És per això que sembla que els xiquets estan aconseguint, poc a poc, la desmasculinització d'aquest sector. ≡