Oriol Comas: "No jugamos para aprender, sino porque nos divertimos" - Levante de Castelló - 03/07/2018

Oriol Comas: «No jugamos para aprender, sino porque nos divertimos»

► El escritor participa en un curso de verano de la UJI donde aboga por introducir el juego en las escuelas

LEVANTE DE CASTELLÓ CASTELLÓ

■ «No jugamos para aprender, sino porque nos divertimos y aunque uno de los efectos colaterales sea el aprendizaje, no se le puede atribuir únicamente esa función a los juegos», ha asegurado Oriol Comas, escritor y erudito de los juegos de mesa, quien impartió la conferencia inaugural «Un mundo de juegos» del primer curso de verano de la Universitat Jaume I de Castelló en 2018, «Inteligencia en juego: beneficios de los juegos de ingenio para la mente y el cuerpo».

El escritor inició su intervención explicando que al juego «le acompaña un sentimiento de tensión y alegría y la conciencia de «ser diferente» durante el es-

pacio tiempo que dura la partida». Comas enumeró el decálogo del juego planteado por «Barcelona juga», una agrupación de personas vinculadas con el mundo de los juegos, y en el que se incluyen conceptos como cultura, criterio, diversión, reto, igualdad, experimentación, comprensión, sociabilidad, conocimiento o libertad.

Respecto al aprendizaje, Comas indicó que en la escuela hay dos maneras de incluir los juegos, una sería usar los juegos para el aprendizaje y otra sería introducir determinados mecanismos del juego en los procesos de aprendizaje, la llamada gamificación.

El escritor opina que debemos transmitir a los más pequeños la idea de «jugar para divertirse» y no es partidario de «dejarlos ganar» porque «el juego es un pequeño laboratorio donde aprender tanto a saber ganar como a saber perder».