

GRADOS EN MATEMÁTICA COMPUTACIONAL, INGENIERÍA INFORMÁTICA Y VIDEOJUEGOS

ESTUDIOS: Grado en Matemática Computacional, Grado en Ingeniería Informática y Grado en Diseño y Desarrollo de Videojuegos. **CRÉDITOS:** 240 para cada grado.

PLAZAS: Matemática Computacional (30), Ingeniería Informática (90) y Videojuegos (60) **PERFIL DEL GRADUADO:** Capacidad para innovar y adaptarse a los cambios.

Pensamiento lógico y riguroso. Creatividad. Capacidad de análisis y resolución de problemas. Trabajo en equipo. Capacidad para seguir aprendiendo.

Materias que registran una demanda al alza

R. D. especiales@epmediterraneo.com CASTELLÓN



► Prestigio ► La UJI cuenta con notable prestigio en estas áreas de estudio.

El grado en Diseño y Desarrollo de Videojuegos, el de Matemática Computacional o el de Ingeniería Informática dan respuesta a las numerosas oportunidades de crecimiento en el sector de la informática.

La Universitat Jaume I ofrece grados, másteres universitarios, líneas de investigación y cursos que permiten al alumnado especializarse al máximo en su campo de estudio y así dar respuesta a las necesidades de un mercado competitivo y lleno de oportunidades, ya que la Encuesta de Población Activa, publicada por el INE cada semestre, sitúa a matemáticos e informáticos en los lugares más altos dentro de la lista.

Matemática computacional

El grado en Matemática Computacional es pionero en España y permite a los graduados españoles competir con el resto de países europeos, Estados Unidos y Canadá, lugares en los que ya se ofrecían estudios similares. El grado en Matemática Computacional de la UJI es un título que ofrece una formación que combina el riguroso

entrenamiento abstracto de las matemáticas, con una visión amplia y aplicada de todas las herramientas y procesos informáticos, adaptando el perfil del titulado a un mercado laboral que se halla en constante evolución.

Este es un grado pensado para aquellos estudiantes que, teniendo inclinación y habilidad para las matemáticas y aptitud para la informática, busquen un grado diferente al tradicional en Ma-

temáticas. Recíprocamente, también es de interés para aquellos estudiantes con vocación informática, que deseen adquirir al mismo tiempo la formación en pensamiento abstracto, ofrecida por las matemáticas.

Informática

El grado en Ingeniería Informática viene impartándose en la UJI desde la creación de la universidad pública de Castellón. Direc-

tamente orientado al mundo laboral, presta especial atención a las prácticas externas en empresas, que son necesarias para completar el trabajo fin de grado. Este primer contacto con el mundo laboral atiende, entre otros, al primer punto del modelo educativo UJI: el desarrollo integral del estudiantado. El trabajo en equipo, la innovación y la creatividad, caracterizan a este titulado destinado a cubrir el amplio abanico de salidas profesionales de este grado. El plan de estudios se ha diseñado para que el estudiantado adquiera la capacidad de comunicarse de forma oral y escrita en inglés. Además, la poca masificación permite una atención personalizada en las aulas.

Videojuegos

Al finalizar el curso 2017/2018 se graduará la tercera promoción del grado en Diseño y Desarrollo de Videojuegos. La Jaume I de Castellón es la primera universidad pública en España que ofrece formación en este sector emergente y de gran proyección.

Cada vez el uso de videojuegos, plataformas comerciales *on line* y la utilización de aplicaciones móviles están más generalizados. Las oportunidades de crecimiento del sector de desarrollo de videojuegos son numerosas: nuevas tecnologías y dispositivos móviles; hábitos de uso y consumo de juegos en aumento; y nuevos modelos de negocio y conexión con las redes sociales son únicamente algunos de los aspectos que se tratan en este grado, que posee una proyección que supera a las estrictamente vinculadas al *gaming*. =

el perfil



OLGA RAJADELL ► EXAMINADORA DE PATENTES

«Ha sido la mejor herramienta para labrarme un futuro»

Olga Rajadell es graduada en Ingeniería Informática por la Universitat Jaume I. Después de terminar sus estudios de doctorado en la UJI y realizar diversas estancias en el extranjero, aprovechó la proyección internacional de la universidad de Castellón y las relaciones internacionales del personal docente e investigador para encontrar su primer trabajo en una empresa holandesa, donde trabajó durante dos años. Posteriormente oposó a una posición de examinadora de patentes en la Oficina de la Unión Europea de Patentes en La Haya, donde trabaja.



ROCÍO CARRATALÁ ► INVESTIGADORA

«El grado descubre las matemáticas auténticas»

Rocío se graduó en Matemática Computacional de la UJI en junio del 2015. Actualmente se encuentra realizando el doctorado de Informática de la UJI, centrado en la Computación de Otras Prestaciones y tratando de desarrollar algoritmos algebraicos óptimos, aplicables en el mundo real en varios campos de la ingeniería. Para Rocío, el grado en Matemática Computacional es «interesante, divertido y motivante», y permite la creación de un ambiente familiar y en el que el profesorado consigue presentar los contenidos de manera interesante.

Reconocen la posición de vanguardia de la UJI en las TIC

► Numerosos premios e iniciativas refrendan esta cualidad innovadora

La línea de continuo desarrollo de las TIC en la UJI es una máxima innegable. Son muchos los ejemplos del dinamismo de estos tres grados, como la distinción al grado en Ingeniería Informática con el sello EURO-INF, respecto a los principios de calidad, relevancia, transparencia, reconocimiento y movilidad, contemplados en el Espacio Europeo de Educación Superior. A este reconocimiento se suma el galardón obtenido por profesora de la UJI

Marina Murillo en la tercera edición de los Premios de Investigación Matemática Vicent Caselles de la Fundación BBVA y la Real Sociedad Matemática Española.

Iniciativas como la UJI Game Experience y Lan Party de cinco días para impulsar el diseño y el desarrollo de los videojuegos y la tecnología, que pretende reunir a aficionados y profesionales para compartir conocimientos, formarse y divertirse, son también una prueba de la posición la universidad de Castellón; así como la aplicación MESpol desarrollada por la Jaume I, galardonada como mejor proyecto de participación ciudadana. =

Dos alumnos de la UJI crean Catness Game Studios

► Marco Domingo y David Rodríguez forman la empresa

Marco Domingo Navarro y David Rodríguez, dos egresados del grado en Diseño y Desarrollo de Videojuegos de la UJI, decidieron, una vez finalizada la carrera, montar su propio estudio de videojuegos, Catness Game Studios. Su objetivo era conseguir libertad creativa absoluta a la hora de trabajar. Esta empresa de Castellón lanzó el pasado mes de mayo su primer juego, *HIVE: Alien Wars*, en la plataforma de

distribución digital Steam y también ha participado en el programa Play Station Talents. *HIVE* es un juego multijugador *on line* de disparos en 3D, ambientado con un estilo futurista, con cambios de gravedad y las frenéticas dinámicas. Ambos exalumnos se han especializado en el uso de Unreal Engine 4 y han sacado el mayor rendimiento a la herramienta. El equipo de trabajo de Catness Game Studios está formado por David Rodríguez (CEO), Marco Domingo (CTO) y Salomón Gallardo (lead artist). Rodríguez y Domingo son socios de la empresa, junto a Ramón Díaz, Jordi Nebot y Benjamín Garcés. =