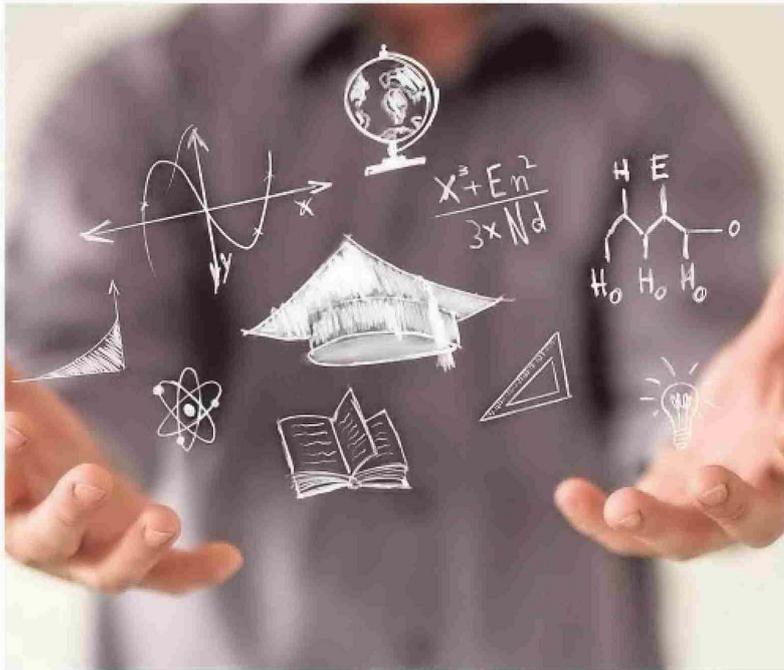


La semilla de la revolución tecnológica brota en las aulas - ABC - 27/05/2018

ESPECIAL UNIVERSIDADES



Transformación digital
Un proceso transversal a toda la organización, en el que la tecnología y la innovación (en su más amplio sentido) son protagonistas



La importancia de este empeño se demuestra también con la aplicación de la tecnología a la sanidad, de capital importancia para la sociedad. Por ello, centros como la UIC-Universitat Internacional de Catalunya cuentan con un Grado en Bioingeniería, impartido en exclusiva en España y en el que se mezclan ciencia y tecnología para mejorar la atención clínica y el sistema de salud, en suma, la calidad de vida.

En primera persona

Como institución especializada en tecnología, U-tad añade, por ejemplo, al actual Grado Universitario Oficial en Ingeniería del Software tres especializaciones: en Ciberseguridad, en Ingeniería de Datos y en Sistemas Inmersivos, Computación Gráfica y Videojuegos. El objetivo es satisfacer la demanda de estos profesionales por parte de las industrias y que sus egresados tengan una cualificación destacada.

Después de su paso por U-tad (estudió el grado antes mencionado), Virginia López-Gil empezó con una beca de prácticas en Accenture y, desde hace un año, lidera un equipo de desarrollo para el «partnership» de Google. «Adquirí diferentes conocimientos enfocados en la empresa y aprendí a enfrentarme a distintos problemas. Esta formación y las prácticas hicieron que mi crecimiento fuese mayor y más rápido. Lidero un equipo de desarrollo y trabajo en lo que me gusta». En el caso de Pablo Lafora (Máster en Game Design), es el cofundador, director general y diseñador de Tesser Studios: «No solo aprendí las herramientas y formas de trabajo de un estudio de videojuegos profesional, sino que también me ha permitido mejorar enormemente mis conocimientos sobre la industria: contratos a firmar con un «publisher», estudiar con ojo crítico las posibilidades comerciales de un producto... No habríamos sido capaces de crear un producto con la suficiente calidad y visión comercial como para atraer el interés de PlayStation España».

La semilla de la revolución tecnológica brota en las aulas

► Los centros educativos tratan de adaptar sus planes de estudio a la nueva realidad laboral

J. VALES

La Universidad Politécnica de Madrid (UPM) ha firmado esta semana un convenio con Huawei para la creación de la Cátedra Huawei-UPM 5G, como una nueva aportación a la colaboración a largo plazo entre empresa y Universidad. Una indudable necesidad de presente y de futuro para adaptarse a las necesidades actuales y a las (muchas) que están por venir.

Hay que concentrarse, todos y a conciencia, en esta era de la tecnología. Como apunta Stephane Levesque, CEO de ticjob.es: «De cara a 2020, en España se espera un déficit de 800.000 perfiles TIC. Según un estudio del World Economic

Forum, el 65% de los niños que están en Primaria tendrán trabajos que no existen hoy. A menudo, los procesos de selección suceden en las propias universidades incluso antes de finalizar los estudios». Ingeniería de prevención de soluciones telco, experto en seguridad IT, Dirección de Transformación... el futuro se abre paso.

Desde UPM, la primera universidad de habla hispana en el área de Ingeniería y Tecnología según el ranking internacional QS, destacan su implicación en esta conexión formación-empleo: «La UPM es líder entre las universidades españolas en cuanto al número de cátedras Universidad-Empresa (73), así como por el volumen económico generado. Este tipo de cátedras son un instrumento para formalizar la colaboración a largo plazo entre las empresas y la Universidad y, de hecho, muchos estudiantes, a su vez, acceden al mercado laboral a través de estas cátedras». Programas como actúaUPM fomentan la innovación y la creación de startups.

Como destacan desde Randstad, las carreras con mayores salidas profesionales son carreras STEM (Ciencia, Tecnología, Ingeniería y Matemáticas), «gracias a la digitalización que se está experimentando. Según el último estudio de Randstad Professionals, Ingeniería Electrónica Industrial y Automática, Aeronáutica, Informática, Telecomunicaciones y Medicina son los estudios con mejor salida profesional».

En el caso de la Universidad Complutense de Madrid, pionera en la formación de posgrado en videojuegos en España, ha implantado su Grado en Desarrollo en Videojuegos y propiciado grupos de investigación y participaciones en proyectos nacionales e internacionales. «Se cubren las cuatro disciplinas fundamentales: Programación, Arte, Diseño y Marketing; y el 50% de los estudiantes desarrolla su actividad profesional en esta industria», comenta Baltasar Fernández Manjón, director de la Cátedra Telefónica-Complutense en Educación Digital y Juegos Serios.