

INICIO EL 16 DE ABRIL

Escenas 3D a partir de proyectos de arquitectura

|| **REDACCIÓN**
|| CASTELLÓN

Curso presencial de 20 horas que tiene como objetivo enseñar a realizar escenas 3D interactivas e inmersivas, a partir de proyectos de arquitectura e interiorismo. Los participantes podrán crear aplicaciones en tiempo real, en las que se podrá mover por un entorno 3D de calidad fotorrealista e interactuando con el mismo y sus elementos. Se inicia el 16 de abril. Más información: www.fue.uji.es/unreal-engine. ≡