La UJI diseña un video-juego sobre servicios municipales para ciudades inteligentes - El Mundo Castellón al Día - 30/03/2018

TECNOLOGÍA

LA UJI DISEÑA UN VIDEOJUEGO SOBRE SERVICIOS MUNICIPALES PARA CIUDADES INTELIGENTES

EL MUNDO CASTELLÓN

La Universitat Jaume I (UJI) de Castellón ha diseñado un videojuego de realidad virtual en 3D para fomentar el potencial de las ciudades inteligentes dando a conocer de una manera lúdica los servicios que ofrecen los entornos urbanos.

La aplicación móvil se llama Smart Bettles y su primer prototipo se ha adaptado a la ciudad estadounidense de San Diego, han informado los autores del proyecto, los investigadores del Instituto de Nuevas Tecnologías de la Imagen de la UJI Francisco Ramos, Nacho Miralles y Sonia Gil.

La aplicación tiene el objetivo de conocer dónde se encuentran los servicios de una ciudad. Para ello, los investigadores han construido un videojuego que propone «una misión tan sencilla como conservar limpias las calles, a través de diversos niveles de juego», han señalado desde la UJI. La propuesta ha contado con la colaboración de la empresa Pixelder.com. «El primer prototipo de Smart Beetles ha modelado la ciudad de San Diego, ya que presentamos el proyecto en esta localidad, en el congreso ESRI User Conference», Ramos.

Los autores del proyecto, en la Universitat Jaume I. EL MUNDO

En la actualidad, la primera versión del juego se puede descargar de forma gratuita en App Store y en Google Play, mientras los investigadores trabajan en la integración de servicios en tiempo real.