
+ INFO

elperiodicomediterraneo.com

CURSO 'ON LINE' DE STEM CON VIDEOJUEGOS

► La educación en STEM (Science / Technology / Engineering / Mathematics) se basa en el aprendizaje integrado de disciplinas científicas, mediante la resolución de problemas y situaciones abiertas no estructuradas, empleando conjuntamente los contenidos y procedimientos de estas disciplinas. Incluye la creación y utilización de Arte (Art) y el empleo de la metodología STEM. Comienza el 16 de abril. www.fue.uji.es/steam.

REALIDAD VIRTUAL CON UNREAL ENGINE

► Curso presencial de 20 horas. Tiene como objetivo enseñar a realizar escenas 3D interactivas e inmersivas, a partir de proyectos de arquitectura e interiorismo. Se aprenderá a crear aplicaciones en tiempo real, en las que se podrá mover por un entorno 3D de calidad fotorrealista e interactuando con el entorno y sus elementos. Inicio: 16 de abril. www.fue.uji.es/unreal-engine.

FORMACIÓN 'ON LINE' EN ADOBE ILLUSTRATOR

► Curso *on line* de 20 horas, que se desarrollará del 16 de abril al 31 de julio, para conocer las funciones, trucos, consejos y las técnicas necesarias a la hora de crear gráficos profesionales con el programa Adobe Illustrator. Dirigido por las profesoras Inmaculada Remolar y Cristina Rebollo, del Departamento de Lenguajes y Sistemas Informáticos. www.fue.uji.es/illustrator.
