

La UA crea un simulador de emergencias "más realista y con altas dosis de estrés" - Las Provincias - 12/03/2018

La UA crea un simulador de emergencias «más realista y con altas dosis de estrés»

La Brigada de Sanidad del Ejército de Tierra (Brisan) ya se ha interesado por este sistema, que ya ha sido patentado por sus inventores

EF E

ALICANTE. «Más realista y con una alta dosis de estrés». La Universidad de Alicante ha desarrollado un innovador simulador para el entrenamiento de intervenciones sanitarias de emergencia capaz de crear situaciones imprevistas ante las cuales se deben tomar decisiones en tiempo real para poder salvar vidas.

El sistema, ya patentado y del que se ha interesado la Brigada de Sanidad del Ejército de Tierra (Brisan) como tecnología para la formación de sus dotaciones, está ideado para el entrenamiento de equipos sanitarios en escenarios de emergencia en el ámbito civil o militar, como pueden ser incendios, terremotos, rescates o percances con múltiples víctimas. No obstante, es tan flexible que permite configurar otros entornos en los que la actuación sanitaria es también vital: combates entre fuerzas militares, ataques terroristas o desastres causados por el hombre –contaminación química, accidentes nucleares, etc.– También sirve para la formación en seguridad militar, policial y privada.

El desarrollo de este simulador, cuya novedad estriba en unificar tecnologías ya existentes en una herramienta común y con una simbología estandarizada, es fruto de un acuerdo de colaboración entre el Departamento de Tecnología Informática y Computación de la Universidad de Alicante (UA) y el centro de formación de la empresa Organización de Apoyo a la Seguridad Internacional (Oasi). La idea surgió de la necesidad «de utilizar un sistema de

entrenamiento que sea inocuo, muy respetuoso con el medio ambiente y que optimice el tiempo y el coste que se invierten en la formación para sacarle el máximo rendimiento», explicó el director de Formación de Oasi e impulsor del proyecto, Héctor Mora Chamorro.

El planteamiento expuesto por Mora Chamorro fue estudiado por los investigadores del Departamento de Tecnología Informática y Computación de la UA Virgilio Gilart y Diego Marcos, que lo consideraron factible desde el punto de vista tecnológico y que encajaba perfecta-

mente con las líneas de investigación que realizan –Internet de las Cosas, Redes de Sensores Inteligentes y Sistemas Distribuidos en general–.

El resultado ha sido el desarrollo de un simulador que, a diferencia de los que se usan en la actualidad, permite realizar entrenamientos que se aproximan al nivel de estrés e incertidumbre que se puede generar en situaciones reales, según han destacaron los dos investigadores y Mora Chamorro. El sistema diseñado consiste en un software que crea escenarios reales y que puede intro-

ducir situaciones imprevistas durante el ejercicio, por ejemplo la localización de nuevos heridos, la existencia de una mina enterrada o el derrumbe de un edificio, lo que obliga a los participantes a tomar decisiones en tiempo real.

Los intervinientes en los entrenamientos llevan sensores, chalecos y cinturones de estrés que pueden simular heridas concretas en determinadas partes de su cuerpo si son alcanzados de manera virtual por un impacto de bala, aunque experimentan una sensación real de incomodidad.



Los creadores del simulador de emergencias en el laboratorio de la UA. :: EFE