

La UJI organiza la cuarta edición del Festival Audiovisual Oculus - Levante de Castelló - 14/02/2018

La UJI organiza la cuarta edición del Festival Audiovisual Oculus

► Promueve la excelencia y la experimentación en la creación audiovisual del estudiantado universitario

LEVANTE DE CASTELLÓ CASTELLÓ

■ El Festival Audiovisual Universitario Oculus celebrará su cuarta edición el jueves 15 de febrero de 2018 en el Paraninfo de la Universitat Jaume I con el objetivo de promocionar fotografías, producciones audiovisuales y videojuegos realizados por estudiantado universitario de grado.

El certamen, de ámbito nacional, está organizado por el Grado en Comunicación Audiovisual (Facultad de Ciencias Humanas y Sociales) y el Grado en Diseño y Desarrollo de Videojuegos (Escuela Superior de Tecnología y Ciencias Experimentales) de la UJI. También cuenta con el apoyo de la Unidad de Apoyo Educativo

(USE) de la Jaume I a través del Seminario Permanente de Innovación Educativa. Plan de impulso a la creación y reflexión audiovisual.

Estructurado en tres categorías: fotografías, producción audiovisual y videojuegos, el festival promueve la experimentación en la creación audiovisual del estudiantado universitario mediante unos galardones que premian los mejores tres trabajos en cada categoría con 200, 100 y 50 euros.

El jurado final del festival estará integrado por cinco miembros. La decana de la facultad de ciencias humanas y sociales (Rosa María Agost Canós); el director de la escuela superior de tecnología y ciencias José Joaquín Gual Arnau; el vicedecano del grado de Comunicación Audiovisual Emilio Sáez Soro; el vicedirector del grado Diseño y Desarrollo de Videojuegos Miguel Chover Sellés o personas en las que deleguen.