

La UJI acoge en febrero el festival audiovisual universitario "Oculus" - Levante Castelló - 11/01/2018

La UJI acoge en febrero el festival audiovisual universitario «Oculus»

► El certamen, de ámbito nacional, repartirá 350 euros en premios según las diferentes categorías

LEVANTE DE CASTELLÓ CASTELLÓ

■ El Festival Audiovisual Universitario Oculus ultima su cuarta edición con el objetivo de promocionar fotografías, producciones audiovisuales y videojuegos realizados por el estudiantado universitario de grado. Esta nueva edición tendrá lugar el jueves 15 de febrero de 2018 en el Paranímf de la Universitat Jaume I (UJI) de Castelló

El certamen, de ámbito internacional, está organizado por el Grado en Comunicación Audiovisual (Facultad de Ciencias Humanas y Sociales) y el Grado en Diseño y Desarrollo de Videojuegos (Escuela Superior de Tecnología y Ciencias Experimentales).

También cuenta con el apoyo de la Unidad de Apoyo Educativo (USE) de la UJI a través del Seminario Permanente de Innovación Educativa Pla de impulso a la creación y reflexión audiovisual.

Estructurado en tres categorías: fotografías, producción audiovisual y videojuegos, el festival promueve la excelencia y la experimentación en la creación audiovisual del estudiantado universitario mediante unos galardones que premian los mejores tres trabajos en cada categoría con 200, 100 y 50 euros respectivamente.

En la edición de 2017 se presentaron un total de 62 obras en las tres categorías establecidas. En la categoría de producción audiovisual el proyecto ganador fue «Deriva» que recibió también el premio a la mejor dirección de fotografía. El premio a mejor guión fue para «La tortuga de Claudia» que también se llevó el galardón a la mejor dirección.