

Realidad virtual para Arquitectura e Interiorismo - Mediterráneo - 14/11/2017

CON 'UNREAL ENGINE'

Realidad virtual para Arquitectura e Interiorismo

REDACCIÓN
CASTELLÓN

El curso presencial sobre presentaciones tridimensionales con la herramienta *Unreal Engine*, con una duración de 20 horas, va dirigido al alumnado de las titulaciones de Informática, Diseño Industrial, Publicidad, Arquitectura Técnica, Diseño y Desarrollo de Videojuegos. Se desarrollará del 20 al 29 de noviembre, en horario de 18.00 a 20.30 horas. Más información a través de la página www.fue.uji.es/arquitectura-unreal-engine. ≡