Dos alumnos de la UJI ganan el primer concurso autonómico de videojuegos para estudiantes - Levante de Castelló - 03/11/2017

Los estudiantes Puerta y Alfaro que han sido premiados. LEVANTE-EMV

Dos alumnos de la UJI ganan el primer concurso autonómico de videojuegos para estudiantes

▶ Aurelio Puerta y Kiko Alfaro han diseñado un prototipo de habilidades

LEVANTE DE CASTELLÓ CASTELLÓ

■ Aurelio Puerta Martín y Kiko Alfaro Moscardó, dos estudiantes de último curso del Grado en Diseño y Desarrollo de Videojuegos de la Universitat Jaume I (UJI) de Castelló, han ganado el primer concurso de estudiantes de videojuegos de la Comunitat Valenciana (Student Game Contest), organizado por la Asociación de Estudiantes de Videojuegos (AEV), con su prototipo Towerglass.

Towerglass es un carismático juego que combina rompecabezas y habilidad, con reminiscencias notables a los juegos The Legend Of Zelda originales, controles arcade y mecánicas innovadoras, todo ello insertado en el marco de una narrativa poderosa y atractiva.

Además, el pasado 28 de octubre el equipo Aftermind (integrado por estos dos estudiantes) participó en Valencia en el evento Beers&Testing, que reúne a jugadores y desarrolladores del sector en un encuentro que invita a la crítica, el descubrimiento y la exhibición a pie de calle de las nuevas propuestas de obras interactivas. El prototipo de Towerglass también tuvo una gran acogida en este evento.

El objetivo de estos dos estudiantes es desarrollar este videojuego a lo largo del primer semestre de 2018 en el Edificio Arcade de València (aprovechando la oportunidad que les ha dado ganar el premio de la AEV), en contacto con desarrolladores profesionales del sector (NoSpoonLab y WildframeMedia), y así mejorar sus competencias como diseñadores de videojuegos.

A parte de Towerglass, Aftermind está trabajando para sacar próximamente al mercado Android un videojuego de simples mecánicas llamado WORB, del género endless runner. El proyecto consiste en un ser que debe huir a lo largo de una tubería esquivando los obstáculos que encuentra a su paso.

La UJI se está convirtiendo en la universidad referente en el desarrollo de videojuegos ya que, a los premiados Aurelio Puerta Martín y Kiko Alfaro Moscardó se suma también los emprendedores castellonenses Juanjo Chust, Carlos Santamaría, José Ignacio, Nelson Marco y Aaron Martínez quienes han diseñado el primer videojuego de rol con el que se consiguen monedas (Arker Coin) que se pueden canjear por dinero en metálico. El proyecto fue premiado en el encuentro de programadores Hackathon de Castelló 2017 que organiza la Jaume I (UJI) de Castelló.

Tras recibir un gran apoyo por parte del jurado, el equipo de Arker Labs ha decidido llevar hasta el final el desarrollo de la idea que le dio el premio, para lo que ya han iniciado una ronda de financiación. El proyecto es un videojuego «role-playing game» (RPG) online que hace uso de la, actualmente famosa, «blockchain», una base para la creación de una nueva criptomoneda llamada Arker Coin. Esta moneda será entregada como recompensa al jugador cada vez que gane una batalla o bien complete los hitos que se le vayan proponiendo.