

Un proyecto de inteligencia artificial triunfa en el segundo Hackathon Castelló - Levante de Castelló - 02/10/2017



Foto de familia de los premiados y participantes en el certamen. LEVANTE-EMV

Un proyecto de inteligencia artificial triunfa en el segundo Hackathon Castelló

► La cita ha reunido a más de 130 programadores de la Comunitat Valenciana

LEVANTE DE CASTELLÓ CASTELLÓ

■ Un proyecto de inteligencia artificial desarrollado por un grupo de estudiantes de la Universidad Politécnica de València (UPV), Makers UPV Yellow, que reconoce logos y contabiliza el valor de las monedas y los billetes ha resultado ganador del premio correspondiente al reto planteado por Nayar Systems, una de las empresas castellonenses organizadoras, pero también del galardón que dan los votos del conjunto de desarrolladores participantes.

El jurado ha destacado el «elevadísimo» nivel de los proyectos en esta segunda edición del Hackathon Castelló, que se ha celebrado durante el fin de semana en el Pabellón Polideportivo de la Universitat Jaume I (UJI) con un gran éxito de participación.

El encuentro de programadores castellonenses, que finalmente ha contado con 130 participantes de toda la Comunitat Valenciana, se consolida así como evento de referencia para hacer «cantera» de programadores y asegura su continuidad para 2018.

Por su parte, Makers UPV Green, otro grupo formado por alumnos de la misma universidad valenciana, ambos pertenecientes a la comunidad de estudiantes en movimiento Makers UPV de la Universidad Politécnica de València, habituales en hackathones de todo el país, ha sido distinguido por su proyecto con sensores de presencia humana, luz y humedad, recreado en una maqueta impresa en 3D.

La vistosa smart house ha resultado ganadora del reto planteado por IoTsens, otra de las empresas castellonenses organizadoras, sobre internet de las cosas aplicado al hogar. Los creadores del proyecto son un grupo de alumnos del Grado de Ingeniería Informática y Eléctrica. Dos de sus miembros, Jaime Laborda y Ernesto Oliver, quienes han impreso en 3D la maqueta de la casa durante el fin de semana, han destacado «la excelente organización» y el «buen ambiente» del Hackathon.

El premio al mejor reto de PaynoPain sobre la creación de una Dapp utilizando la tecnología blockchain ha sido para Medusa Team, un equipo que ha creado una aplicación descentralizada muy innovadora con la que poder crear e intercambiar monedas virtuales entre varios jugadores; el mejor proyecto del reto planteado por Networking Directivas Castelló ha sido para Joaxis Apps, dos estudiantes de Telecomunicaciones que han desarrollado una aplicación para gestionar eventos y llevar un control de la asistencia.

Por su parte, GeoRumors ha sido el grupo ganador de la app con Firebase planteada por Cuatroochenta. Una aplicación de geolocalización capaz de posicionar rumores en un mapa y en la que los usuarios pueden validar su autenticidad. Y, por último, el grupo Honey Soft Devs, formado por tres chicas graduadas en Diseño y Desarrollo de Videojuegos de la UJI, ha sido el ganador del segundo reto planteado también por Cuatroochenta.