

# CEEI Castelló reúne a empresas y estudiantes en un taller sobre videojuegos - Levante de Castelló - 20/10/2016

## **CEEI Castelló reúne a empresas y estudiantes en un taller sobre videojuegos**

**LEVANTE DE CASTELLÓ** CASTELLÓ

■ CEEI Castelló, en colaboración con la Universitat Jaume I, desarrolló ayer un taller titulado «Diseño de experiencias de usuario en videojuegos», en el marco del programa de impulso tecnológico puesto en marcha junto con la Diputación de Castelló.

Estudiantes y empresarios se reunieron durante la mañana para trabajar los conceptos de videojuego de entretenimiento, videojuego serio y gamificación, y para conocer qué formación es necesaria para estar capacitado a la hora de desarrollar proyectos en estos campos.

El encargado de dirigir el encuentro fue Carlos González, fundador de People&Videogames y consultor en el sector tecnológico y de videojuegos. La primera parte de la jornada permitió a los asistentes conocer las principales diferencias entre los distintos tipos de videojuegos y qué clientes puede tener cada uno de ellos, así como las ventajas e inconvenientes de su aplicación. González hizo hincapié en que los videojuegos de entretenimiento son puramente lúdicos, los serios incorporan componentes educativos, de marketing o periodísticos, mientras que la gamificación es la extracción de las mecánicas de los videojuegos para transferirlo a un ámbito no lúdico puro.