

Vinaròs se convierte en la capital de los videojuegos - Mediterráneo - 13/10/2016

Vinaròs se convierte en la capital de los videojuegos



FLORES

►► La pasada edición el certamen reunió a más de 140 participantes.

► Habrá ponencias y estudiantes de la UJI presentarán sus ideas

|| J. FLORES
|| VINARÒS

El centro de conocimiento Vinalab de Vinaròs acogerá mañana la cuarta edición de Gámesis, el encuentro sobre videojuegos que organiza anualmente el Ayuntamiento. La recepción de los asistentes será a las 9.30 horas y, posteriormente, se procederá

a la presentación de la jornada. Las ponencias a cargo de profesionales del sector se inician, a las 10.00 horas, con el desarrollador de juegos Marco Domingo Navarro, quien partiendo de su ejemplo centrará la conferencia en cómo una persona que simplemente juega a videojuegos puede convertirse en desarrollador y ganarse la vida con ello. La jornada culminará con una presentación de proyectos de estudiantes de Grado de Diseño y Desarrollo de Videojuegos de la UJI. ≡