

El videojuego "Hive" sitúa a Castelló en la vanguardia internacional del sector - Levante Castelló - 27/04/2016

# El videojuego «Hive» sitúa a Castelló en la vanguardia internacional del sector

► La joven empresa Catness Game Studios se ha posicionado en una semana en el lugar 37 de la prestigiosa plataforma Steam Greenlight

**L.VICENTE CASTELLÓ**

■ El videojuego «Hive», que ha lanzado la joven empresa de Castelló Catness Game Studios, se ha posicionado en una semana en el puesto 37 en la plataforma colaborativa Steam Greenlight, que cuenta con más de 140 millones de usuarios, aficionados a los videojuegos de diferentes países del mundo.

En esta plataforma los usuarios pueden votar y opinar sobre nuevos lanzamientos. Las valoraciones que ha recibido hasta el momento de este videojuego han sido excelentes, más de 130 comentarios, en diferentes idiomas, en los que la comunidad coincide en alabar este juego, lo que ha permitido que «Hive» ocupe las primeras posiciones.

Los impulsores de este videojuego son David Rodríguez y Marco Domingo, ambos desarrolladores formados en el Grado en Desarrollo y Diseño de Videojuegos de la Universitat Jaume I de Castelló, y Adrián Virlan, estudiante de la Escola d'Art i Superior de Disseny de Castelló, encargado del concepto artístico. En estos dos últimos años, los tres se han esforzado en compaginar sus estudios con el aprendizaje autodidacta para estar a la vanguardia y trabajar siempre con las últimas tecnologías de desarrollo de videojuegos.

El resultado es un juego que, como se ha probado en los foros donde ha sido mostrado, como en el UJI Game Experience o en el reciente encuentro Urano Games

Week, en Zaragoza la pasada semana, sorprende al usuario por su ritmo frenético y excitante.

«Hive» se trata de un videojuego de disparos con vista lateral, donde hasta 10 jugadores se dividen en dos equipos que se enfrentan en el interior del planeta Hive IV.

Además, este videojuego, según explican sus creadores, pone mucho énfasis en los personajes y su equipación para ofrecer un alto nivel de personalización: el jugador puede controlar héroes de diferentes razas y equiparlos con varias armas y habilidades a elegir para que se ajuste a su estilo de juego preferido. El videojuego tiene una ambientación futurista inspirada en juegos de la saga «Halo» o de la serie «Dead Space».