

Alumnos de la UJI y la EASD lanzan un videojuego al mercado mundial - Mediterráneo - 16/04/2016

ESTÁ INSPIRADO EN JUEGOS COMO EL 'HALO'

Alumnos de la UJI y la EASD lanzan un videojuego al mercado mundial

● Se trata de un juego innovador y frenético para PC llamado 'Hive'

|| REDACCIÓN
CASTELLÓN

La joven empresa castellonense Catness Game Studios presenta *Hive*, un innovador juego para PC de ambiente futurista y ritmo frenético, tras dos años de desarrollo por parte de alumnos del Grado en Videojuegos de la UJI.

Los impulsores son David Rodríguez y Marco Domingo, desa-

rolladores formados en el grado en Desarrollo y Diseño de Videojuegos de la Universitat Jaume I de Castellón, y Adrián Virlan, estudiante de la Escuela de Arte y Superior de Diseño de Castellón, encargado del concepto artístico.

La principal innovación del videojuego es el uso de un escenario en forma hexagonal (como una colmena) con gravedad propia en cada lado. Lo han hecho a través de la plataforma colaborativa Steam Greenlight, después de dos años de trabajo en los que el juego para PC ha sido testeado

con éxito en citas importantes como Madrid Games Week o Barcelona Gamelab, además de ser elegido finalista en el prestigioso concurso Three Headed Monkey Awards de la Universitat Politècnica de Catalunya, tras una votación mixta de público y jurado.

Con una ambientación futurista inspirada en juegos de la saga *Halo* o de la serie *Dead Space*, otro de los puntos fuertes del videojuego *Hive* son los efectos especiales de los combates y la calidad visual lograda en el ambiente dentro del campo de batalla. ≡