

Doscientos amantes de los videojuegos se reúnen en la Game Experience - Levante de Castelló - 29/03/2016

Doscientos amantes de los videojuegos se reúnen en la Game Experience

► El pabellón de la UJI acoge a partir del jueves el evento, que se prolongará durante cuatro días

EFE CASTELLÓ

■ El Pabellón de la Universitat Jaume I de Castellón acogerá del 31 de marzo al 3 de abril la UJI Game Experience, donde se darán cita cerca de 200 amantes de los videojuegos para compartir experiencia, aprender y jugar.

Fuentes de la Universidad han informado de que la Game Experience, que celebra su primera edición, es una Lan Party de 4 días, abierta las 24 horas, para impulsar el diseño y el desarrollo de los videojuegos y la tecnología. Está organizada por los alumnos y profesores del grado de Diseño y Desarrollo de Videojuegos de la UJI.

En este espacio de encuentro, en el que los participantes se reúnen para compartir conocimientos y experiencias en un ambiente distendido, se podrá asistir a una serie de conferencias, talleres de creación de videojuegos y torneos de los videojuegos más

importantes del momento.

El aforo de la Lan Party está limitado a doscientas plazas y las inscripciones están abiertas vía web con un precio de 15 euros que incluye total acceso a todas sus actividades y la camiseta del evento.

Las ponencias estarán a cargo de grandes profesionales del sector como Samuel Molina (@Fukyuy, más de 10 años en el sector de los videojuegos y profesor en la universidad de Barcelona), María Amores (@blissy, redactora en Eurogamer y ZehnGames) o David Garcia (CEO de Pixel Cream).

También intervendrán Moisés Mañas (Doctor en Artes Visuales e Intermedia por la UPV), Marc Jovaní (compositor preseleccionado para los Oscar 2012 por la película The Escape), Nacho Miralles (experto en Unity3D), Rubén Rincón (compositor) y todo el equipo de Catness Game Studios.

El evento, que se realizará en el pabellón polideportivo de la Universidad, estará acondicionado para el disfrute de sus asistentes durante las más de 80 horas de evento, con un área de camping para su descanso, aseos, duchas y áreas de descanso y comida.