El mejor simulador de negocios para universitarios - Expansión - 23/02/2016

El mejor simulador de negocios para universitarios

CompanyGame lanza IV Desafío Iberoamericano en Simulación de Negocios, en el que los alumnos deberán gestionar una empresa virtual, aplicando y desarrollando sus habilidades empresariales.

Aula Abierta. Madrid

Por cuarto año consecutivo, CompanyGame apuesta por la internacionalización del talento e invita a las universidades iberoamericanas a participar en el Reto 2016, el Desafío de Simuladores de Negocio más emocionante para universidades de habla hispana que existe actualmente en el que ya han participado más de 3.000 alumnos y 250 universidades de 15 países. Esta edición de la competición transcurrirá entre los meses de marzo a mayo.

¿Qué es Reto 2016?

Es una competición por equipos, en la que los alumnos deberán gestionar una empresa virtual, aplicando y desarrollando sus habilidades empresariales así como los conocimientos adquiridos en clase. Pueden participar los estudiantes de universidades iberoamericanas o de habla española, cursando al menos una asignatura de 5º semestre o superior, o realizando un máster.

¿Cómo participar?

Para participar, los profesores deberán inscribir a sus alumnos en la página web de CompanyGame. La inscripción y participación es totalmente gratuita y estará abierta hasta el próximo 15 de marzo. Las plazas son limitadas, por lo que la Organización del Reto recomienda inscribirse lo antes posible.

Dreamstime

La inscripción está abierta hasta el próximo día 15 de marzo.

¿En qué consiste?

El certamen se divide en diferentes fases. En una fase previa, los alumnos tendrán acceso a un simulador para familiarizarse con la herramienta. A continuación, en la primera fase –eliminatoria– los alumnos deberán superar el simulador InnovaTech. Si lo superan, accederán a la segunda fase –competitiva– en la que competirán entre sí para tratar de liderar el mercado; el equipo que alcance el liderazgo después de 4 años (virtuales) de gestión se proclamará ganador. Los alumnos podrán competir (en la segunda fase) en 5 categorías diferentes: Negocios, Márketing, Hotelería, Finanzas y Banca.

GANADORES

Entre los premios del **IV Desafío Iberoamericano en Simulación de Negocios** se encuentran 50 licencias gratuitas de uno de los simuladores para su uso en 2016, tablets tipo Samsung Galaxy o IPAD Mini, reproductores de música MP4 y lectores de libros Ebook. **www.companygame.com**