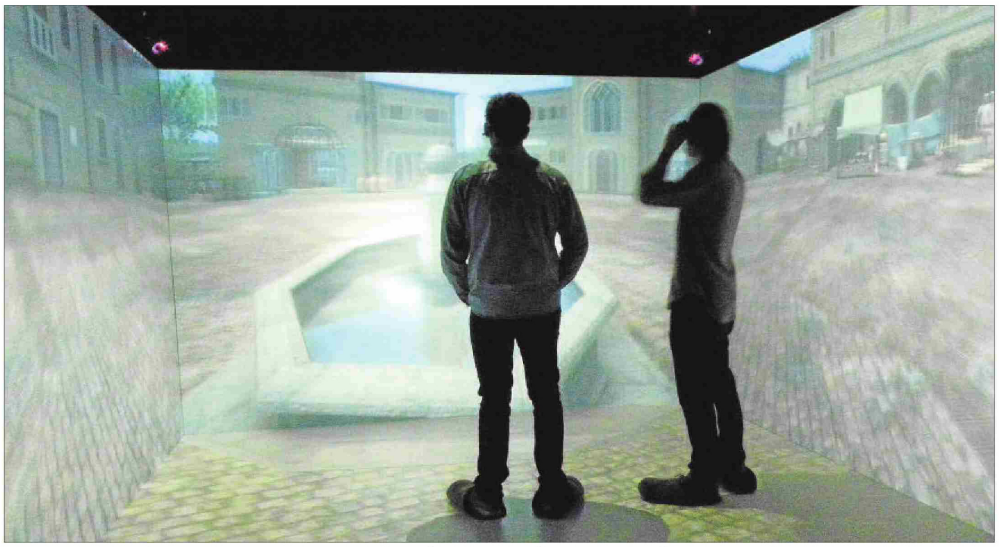
Empleo: entrenamiento virtual - Levante - 24/05/2015



Dos personas experimentan con el programa de realidad virtual que evalúa las competencias de los trabajadores. LEVANTE-EMV

El instituto I3BH-Labhuman de la Universitat Politècnica de València en colaboración con cuatro firmas de recursos humanos ha desarrollado una plataforma que permite a las empresas evaluar y entrenar las competencias de los puestos medios y directivos mediante entornos de realidad virtual. La plataforma, que se llama Delfos 3D, es la primera herramienta de este tipo en el mercado.

Empleo

Entrenamiento virtual

EMV VALENCIA

■ La plataforma Delfos 3D aplica la realidad virtual inmersiva para la evaluación, entrenamiento y reorientación de los trabajadores de las empresas a través de la recreación de situaciones reales en las que se evalúan las competencias. Los responsables del proyecto están convencidos de que va a lograr un gran impacto por la importancia que tiene el factor humano para la competitividad de las empresas. Las firmas de recursos humanos que han colaborado con el instituto I3BH-Labhuman de la Universitat Politècnica de València son Hepta Consultores, Bikumé, Grupo Actual y Fachum. El proyecto ha contado con el apoyo del Plan Nacional de Investigación Científica, Desarrollo e Investigación Tecnológica, y ha sido cofinanciado con fondos Feder de la Unión Europea.

El investigador del proyecto y director del I3BH-Labhuman de la Universitat Politècnica de València, Mariano Alcañiz, explicó que «a través de una serie de juegos virtuales y entornos 3D esta plataforma permite a las empresas evaluar las competencias de su personal de mayor responsabilidad. El trabajador se sumerge en situaciones reales y el evaluador puede valorar las respuestas y reacciones de manera fácil y efectiva». Además, el sistema permite reorientar las capacidades del trabajador y ayuda a desarrollar nuevas competencias en los medios y directivos de las empresas.

La plataforma Delfos 3D utiliza juegos virtuales que sumergen a los trabajadores en situaciones reales para comprobar sus competencias

El instituto Labhuman de la Universitat Politècnica de València, que está formado por 120 trabajadores, define Delfos 3D como «una plataforma interactiva e inmersiva de realidad virtual y juegos serios para la aplicación de metodos de evaluación que aprovechan la gestión del capital de conocimiento en los departamentos de recursos humanos de las empresas».

Inmersión en el entorno

Mariano Alcañiz, en unas declaraciones difundidas por la Universitat Politècnica de València, precisó que la plataforma es como «un videojuego serio en el que el participante interactúa. Esa interacción dentro del entorno hace que tenga lo que llamamos en realidad virtual sentido de presencia.

La persona se encuentra inmersa en el entorno virtual y nosotros vamos marcando los datos de esa interacción. Vemos qué personajes ha elegido, dónde ha ido, qué ha mirado o qué tiempo ha tardado en hacer determinados ejercicios».

Instituto I3BH-LABHUMAN

LEVANTE-EMV

INVESTIGACIÓN

Área de neuroeconomía

▶ El responsable del instituto I3BH-Labhuman de la Universitat Politècnica de València, Mariano Alcañiz, incidió en unas declaraciones a la televisión de la universidad en la importancia de su equipo para que la plataforma haya salido adelante. El proyecto acaba de ser valorado como una de las cien mejores ideas de 2014 por una revista económica. Alcañiz destacó el apoyo que ha recibido la iniciativa. «Es un honor y un reconocimiento a todo mi equipo en el área de neuroeconomía. Es un área por la que apostamos hace varios años con financiación propia del instituto y afortunadamente está comenzando a dar sus frutos en campos como el neuromarketing y la neurogastronomía. La verdad es que supone un impulso a todo el potencial de mi equipo». El grupo de trabajo está compuesto, entre otros, por informáticos, matemáticos, físicos, ingenieros, psicólogos y programadores.