La cita de videojuegos reúne a 140 personas - El Mundo Castellón al Día - 06/05/2015

VINARÒS

La cita de videojuegos reúne a 140 personas

El Vinalab acogió ayer la tercera edición de Gámesis, a la que acudieron profesionales del sector de toda España

E. FONOLLOSA VINARÒS

El Vinalab de Vinaròs acogió ayer martes la tercera edición de Gámesis, el encuentro sobre videojuegos organizado por el Ayuntamiento de Vinaròs y gestionado por el grupo Init. La cita reunió a más de 140 asistentes llegados de distintos puntos de España y entre los que se encontraban profesionales del sector, aficionados, estudiantes y personal docente, contando con la colaboración de la Universitat Jaume I, a través del Grado de Diseño y Desarrollo de Vídeojuegos.

El encuentro contó con la participación de profesionales de distintas disciplinas del sector de los videojuegos, que compartieron teoría y práctica sobre las últimas novedades, tendencias y nuevas oportunidades laborales con los asistentes. Los estudiantes pudieron acudir directamente al Vinalab, gracias al servicio de autobús que se ha dispuesto desde la UJI.

Abrió la jornada la ponencia del músico y compositor Òscar Senén, vinarocense que ha trabajado en bandas sonoras de producciones de renombre mundial como Assassins Creed Unity Dead Kings, Los Pingüinos de Madagascar o Home, compartiendo con el público su conocimiento sobre las bandas sonoras en los videojuegos. Diversos profesores e investigadores del sector completaron las charlas, así como un taller en el que se trata la creación de dispositivos móviles sin programar.